**제42대 동아리연합회 19차 집행부 회의**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의 일시** | 2025. 7.30.(수) 17:00 | **장소** | 학생회관 104호 | **작성자** | 김은혜 |
| **성원 확인** | 방민석, 조정운, 권오철, 이종범, 송예은, 오현빈, 홍진우, 김은혜, 박민선, 김영현, 강준경, 윤지민, 최지혜, 전서현, 이지향 |
| **회의 안건** | **1. 보고 안건*** 7월 24일 숭실대학교 동연 x 중앙대학교 동연 소통 창구 활성화 관련 서면 미팅 진행

:소통창구 활성화 관련 기획안 전달 완료 및 구체적 사항은 8월 7일 미팅 후 구체화예정(회장,부회장,기획국장)* 7월 28일 제30차 중앙운영위원회 회의 진행
* 7월 30일 두잇 제휴 이벤트 종료 이후 이벤트 참여 동아리 정산 완료

**2. 단위 보고****(1) 기획국장*** 7월 28일(월) 홍보 콘텐츠 구글폼 신청 진행

:4팀 신청* 7월 28일(월) 워크샵 단체복 조사 진행
* 7월 28일(월) 기획국 줌 회의 진행

:워크샵 관련 규칙 및 사항 회의**(2) 사무국장*** **X**

**(3) 정책국장*** 07.25.(금) 학생회관 미화사업 TF 관리팀 미팅 완료
	+ 음료 수거통, 음식물 쓰레기통, 포스터, 플라스틱 컵 수거함 설치 제안 승낙

:이번주~다음주 중 시작 예정* + 시험기간 미화원 특근 거절 당함

:비용적 부분이 크며 미화원 분들도 원하지 않으셔서 거절* 하계 동아리 대표자 워크샵 프로모션
	+ 몬스터 제안했다가 제안 승낙 되었다가 우리가 거절함

:생각했던 방향과 달라 거절* + 레드불 제안 및 논의 중
	+ 한국생활건강 로엘 제안 승낙 및 논의 중
* 07.30.(수) 학생회관 미화사업 TF 3차 회의 진행 완료
	+ 남자 소변기 포스터 39군데 부착 완료
* 다음주 목요일에 4차 TF 회의 예정

**(4) 홍보국장*** 07.21 (월) 홍보국 회의 진행
* 노션 제작을 위한 홍보국 자료 취합 진행
* 하계 동아리표자워크샵 티셔츠 디자인
* 회계자료 가이드북 제작 완료

:내용 부분 및 디자인 피드백 필요**3. 논의안건*** 하계 동아리대표자워크샵 진행상황 공유

:10팀 진행, 1부와 2부 나눠 진행. 점수판쪽에 현수막 걸 예정1부-판 뒤집기-5:5 진행, 각 게임 당 제한시간 1분, 총 15분 예상. 점수 차등 제공 -단체줄넘기 -줄돌리는 사람 2명, 줄넘기 하는 사람 8명, 총 소요시간 20분, 점수 차등 제공 -2인 3각 -직선코스, 릴레이 경기는 원형으로 진행 2부-꼬리잡기 -머리 선수가 꼬리 선수의 이름표를 잡기, 머리와 꼬리는 여자선수  -지정된 구역 내에서만 이동Q.공간이 가능할지? A. 다시 가서 봐야할 것 같다.Q그러면 인원을 줄이는건 어떤지? 동선도 꼬이지 않으며 원하지 않는 인원은 참여하지 않을 수 있다. 10명까지 인원을 잡지 않아도 될 것 같으며, 사이에 들어가는 인원을 줄이면 좋을것같다. Q.너무 인원이 적으면 게임이 더 길어지지 않나? A.두 팀씩 나와서 하는걸로 생각했으나 5개팀을 동시에 진행하는걸로 결정되었다. 많은 인원을 함께 진행하였다. Q.이성끼리 붙는데 괜찮을지? A.우려했던 부분이다. 게임을 아예 안 하거나 감수를 하는 것 중 하나이기에 아예 게임 자체를 바꾸는 방법뿐일것이다.Q.해당 게임을 넣으려고 했던 이유 자체가 팀원 자체가 같이 할 수 있는 게임이라서 그런것인가?A.그런 측면도 있고, 다양하게 박진감있게 하는게임을 의도한것도 있다. 친한사람들끼리가 아니라 처음보는 사람들끼리 하는것이기에 부담이 되지 않을까라고 생각하여 선택을 해야할 것 같다.\* 꼬리잡기 게임에 대한 의견)준경)게임 자체를 진행하면 게임 인원을 줄이는 방안이 가장 좋을것같고, 그게 되지 않는다면 다른 게임을 고려하는 것이 현실적으로 낫다.종범)남성부, 여성부를 나눠 진행하거나 다른게임으로 바꾸는게 나을것같다지혜)과한 터치가 있을 수 있는 환경이 아니며 줄인다면 7~8명 선이 나을것같다.지민)7~8명정도가 좋을것같다.현빈)2부다 보니 1부에서 어느정도 친해졌으니 10명이서 해도 될것같고, 어깨도 예민한 부위가 아니니 크게 문제될게 없을것이다.진우)5명이면 너무 민첩해질 수 있어서 7~8명정도가 좋을것같다. 영현)10명 다 했으면 좋겠다.서현)줄여서 하는게 가장 낫다고 생각지향)7~8명이 적당한 것 같고, 다수의 여자분들이 불편하다는 이야기가 나오면 머리와 꼬리를 여자선수로 해야한다는 점을 바꾸면 될 것 같다민선)공간만 된다면 10명으로 하는게 나을것같다. 팀마다 나오는 성비가 다를텐데, 게임 내에서 성비불균형을 줄이는 편이 나을것같다고 생각한다. 어깨정도의 터치는 괜찮을 수 있지만 게임이 과열될 시 잡아끌거나 하는 부분은 걱정된다.준경 내용 추가)머리, 꼬리는 여자가 하는게 맞다고 생각한다. 동성으로 해놓지 않으면 접촉시 불상사가 발생할 수 있다고 생각. 여자로 두지 않으면 다 남자가 나올것이기에 여자로 두는 것이 낫다고 생각한다.은혜)인원을 줄이는게 접촉의 불상사를 줄일 수 있을것같다.정운)한 두 명을 빠질 수 있는 방안이 좋을것같아서 인원수를 줄이거나 터치 문제 관련하여 준비했던 게임까지 고려했으면 좋겠다.(공 옮기기 게임)-오철)현재 게임이 확정이라고 생각하여 현재 게임을 위주로 구상하여 가져왔으나 게임 하나정도 더 준비해보겠다.-정운)빠른 시일 내로 시뮬레이션을 돌려서 인원수를 줄여서 해보는게 좋을것같고, 인원수를 줄이면 신체접촉이 불편한 사람들은 빠질것이기에 괜찮을것이다. 민석)어깨만 잡아도 경기 과열 시 문제가 발생할 수 있어 걱정하긴 했으나, 인원수를 줄이는것에 어느정도 찬성을 하고 있고, 성비불균형도 맞는 이야기이긴 하지만 그런 부분까지 고려하면 좋을것이라고는 생각. 인원수를 줄이면 어느정도 되는지 시뮬레이션을 빠른시일내로 하고 바꿀 수 있으면 바꾸는게 좋을것이라고 생각하나 준비한 만큼 원래 게임으로 진행하고싶다.  -줄다리기 -토너먼트 진행. 결승만 3판 2선, 나머지 게임은 단판으로 진행 부전승 관련하여 경기 전 미리 부전승이 있음을 공지하여 그 점을 감안하고 경기를 진행할 것 -장갑도 필요. 사지는 않고 공대에서 빌려올 예정. -뽑는 순서 등은 현장에서 추첨하거나 가위바위보 등으로 본인들한테 선택권을 주는 방식으로 진행하게 하여 덜 억울하게 할 것 -지혜)제비뽑기로 진행하는 방식도 고려하면 좋을것같다. -릴레이 미션 달리기 -게임 진행해야하는 주자는 미리 물품을 가지고 있게 할 것 -인원이 들어갈 수 있을지에 대한 것은 원의 크기에 따라 달라질것이라서 체육관에 다시 가서 현장의 크기를 한 번 더 재봐야할 것. -Q.3-2 진행방식의 경우 동점이 나오는 경우는 어떻게 할 것?  -오철)중간에 실패하면 처음으로 돌아가는 것이 아닌 해당 번호에서 다시 시작하되 10초 동안 멈추는 규칙을 적용할것이다.  -정운)재경기를 하기보다는 깔끔하게 가장 짧은 시간 안에 하는걸로 하는 것이 좋을것같다. -Q.3-1의 경우 스태프가 어떻게 배치되나? -대기하고 있는 주자의 앞에 스태프들이 대기를 하고 정리하고 이동하는 식으로 빠르게 이동하는 것이 나을 것. 각 스태프들이 각 순서의 선수들을 정리하는 것이 필요 -Q.일부러 원형으로 배치한 것? -오철)딱히 계주가 없기도 하고 원형코스로 달리는 재미를 위한 것-지혜)2인3각을 원형, 릴레이 게임을 일자로 하는 것이 좋을것이라고 생각. 할 게 많으니 책상에 물품 두고 진행하는게 좋을 듯-Q.코스 바꾸는 것 어떤지? A.동선을 안 꼬이게 하려면 바꾸는 것이 나을것같다. -민석)주사위 던져서 6 나오기가 너무 딜레이 될 수 있다고 생각하며, 풍선 5개 터트리기도 시끄러운 것을 못 견디는 사람들도 있을 수 있다고 생각. -Q.미션실패시 10초 정지는 왜 넣은 것?  오철)처음으로 안 돌아가는 대신에 넣은것인데, 모든 미션에 넣으면 길어질 것 같긴 하다. -Q.10초 추가 시 시간이 오래 걸릴 수 있으니까 아예 패널티를 마지막에 초를 더해서 넣는 방식은 어떤지? -진우)팔굽혀펴기 개수가 많은것같아 조정하는 것이 좋을것같고, 신문지 안 떨어뜨리고 달리기가 재미가 없을것같다.  -민선)주사위에 10초 패널티 주는 것은 아닌것같다. 주사위를 못 던진다고 10초씩 추가되는건 아닌것같다. -진우)10초 패널티 대신 돌아가는건 어떤지? 주사위 게임 실패 시 다시 돌아가는것도 재미있을것같다. -민석)10초 정지를 모든게임에 다 주지는 않아도 될것이라고 생각. 전간수때 비슷한 게임 시 동점때문이라도 하는 것이 있는데, 초단위로 할 시 동점이 별로 잘 안 나오기도 하고 빠르게 진행하게 하여 -진우)주사위를 뒷 순서에 넣으면 좋을것같다. -지민)풍선 5개 터트리기의 경우 현실적으로 많다고 생각하고 관리가 가능할지 모르겠고, 꽤 많은 풍선이 필요할 것.-지혜)팀끼리 진행하는것에 있으면 뒤에하는 팀은 전략을 세울 수 있기에 바꿔가면서 하면 좋을것같다.  ->시간 빼고 성공할때까지 진행하는 방식, 풍선은 개수를 줄이는 방향으로 수정(3개로 하고 50개를 만드는것으로 결정->1등상품이 소고기였으나 날씨 등으로 고려하여 한돈을 선물세트로 만들어서 당일에 가져올 예정* 하계 동아리대표자워크샵 단체티 디자인 결정

:앞 뒤에 다 숫자를 넣는게 별로라는 의견이 있어서 뒤에 어센트 로고를 넣는 것은 어떤지? 숫자 디자인도 채워져 있는것이나 테두리 숫자로 할 것인지?1)숫자 채운버전과 채우지 않은 버전 중 어떤걸로? -오철)숫자를 채운 버전이 더 좋을것이다. 팀 구별에 목적이 있기에 숫자로라도 구분을 해야하니 채워진 숫자가 경기상황에서 더 잘 보일것이라고 생각 -지민)오히려 날개가 있어서 흰색만 있으면 오히려 눈에 안 띌 수 있다고 생각 -준경)그러한 점이 문제라면 앞쪽은 채운숫자로, 뒤쪽은 안 채운걸로 하는게 좋을것같다. 앞쪽은 숫자만 적을거라면 앞쪽은 숫자를 채우고, 뒤쪽도 채워져있는 것이 안 채우고 숫자를 안 채우는걸로 하는게 좋을것같다. -지혜)숫자를 0 빼고 한 자리로만 적는게 좋을것같고, 경기를 하다보면 등을 더 많이 볼 것 같아서 앞에 로고를 하고 뒤를 숫자를 채워서 하는게 좋을것같다. -오철)한 자리로 하고 숫자 채운 버전으로 하고, 앞에를 어센트 로고나 날개를 둬서 행사 사진 등에 어센트가 하는 행사인게 나타났으면 좋겠다. 2)앞면에 숫자를 넣을것인지, 로고를 넣을것인지?, 같이 넣을것인지?-정운)스태프 입장에서도 앞면에서도 조를 구별해야하니 앞에도 로고보다 숫자가 나을것같다. 현장의 상황을 고려 시 숫자가 나을것같다. -지민)흰 색으로 숫자를 채우는걸로 치면, 구분이 필요한 것이라면 뒤에 날개를 빼는것도 좋을 듯 민석)어느정도 우리의 정체성이 들어갔으면 했기에 이름이나 로고정도는 들어가는게 좋을것같다. -민선)편의성을 위해서 앞에 숫자를 적는게 좋을것같은데, 뒤에 로고를 안 넣으면 아쉬울 듯 -Q.스태프가 뒤 쪽에 배치되어있을텐데 앞에만 보고 체크할 필요가 있나?  -민석)가서 해보면 등만 보고 판별하기에 생각보다 힘들 것 -오철)진행하는 입장에서 등을 볼 일이 거의 없고, 숫자가 좋을것같다. 가슴팍에는 채워진게 더 잘 보일것같다.  -민선)앞쪽은 진행자 편의, 뒤쪽은 참여자 편의이기에 둘 다 있는게 좋을것같다. -지민)티셔츠 제작 목적이 팀 구분으로 한것이기에 구분을 목적으로 하는게 낫다. -진우)구분으로도 있지만 기념품으로서도 하는 것이 있다. 그래서 디자인적인 부분도 고려하는 것 -지민)뒤에를 아예 빼버리면 구분의 용도가 없어질 것.------->기존 디자인으로 하고 숫자는 한 자리로 흰 색으로 채우는걸로 결정.-뒷면:로고와 숫자를 넣는 것은 확정. -어센트 정체성을 더 넣는 방향으로 고려 -허리 부분에 로고 넣기 -앞면:숫자만 넣기* 회계가이드북 자료 최종 피드백 및 배포 일자

-하계워크샵때 pdf와 액셀 양식 및 동아리지원금 신청 양식 등 한꺼번에 배포 예정-수정사항-5페이지 “03”위치와 도형위치 달라짐-발급 및 절차->내용상 발급절차이기에 “및” 제거-표지 좌우 간격 및 소개말, 소제목 위치 변경, 페이지 번호 6에서 띄어쓰기 통일-목차에 공통 유의사항 뒤에 올바른 증빙자료와 인정되지 않는 증빙자료가 이어져야함-배경이 흰색이고 첨부된 사진들 중 흰색들이 있는-9페이지, 10페이지 위 숫자들이 줄이 안 맞음 -8페이지 4번을 공통 유의사항으로 변경* 신규 동아리 등록 일자

-3분기에 신규동아리 등록 예정(회칙 제 49조)-작년 8월 17일~8월 30일. 1차 결과발표:9월 9일-8/14(목)~8/28(목)(2주간), 9/3 신규동아리 관련 이야기 후 추려서 운영위원회에서 논의 거쳐 신규동아리 등록절차 진행예정**4. 기타안건** |
|  |  |