**제42대 동아리연합회 19차 집행부 회의**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의 일시** | 2025. 7.30.(수) 17:00 | **장소** | 학생회관 104호 | **작성자** | 김은혜 |
| **성원 확인** | 방민석, 조정운, 권오철, 이종범, 송예은, 오현빈, 홍진우, 김은혜, 박민선, 김영현, 강준경, 윤지민, 최지혜, 전서현, 이지향 | | | | |
| **회의 안건** | **1. 보고 안건**   * 7월 24일 숭실대학교 동연 x 중앙대학교 동연 소통 창구 활성화 관련 서면 미팅 진행   :소통창구 활성화 관련 기획안 전달 완료 및 구체적 사항은 8월 7일 미팅 후 구체화예정(회장,부회장,기획국장)   * 7월 28일 제30차 중앙운영위원회 회의 진행 * 7월 30일 두잇 제휴 이벤트 종료 이후 이벤트 참여 동아리 정산 완료   **2. 단위 보고**  **(1) 기획국장**   * 7월 28일(월) 홍보 콘텐츠 구글폼 신청 진행   :4팀 신청   * 7월 28일(월) 워크샵 단체복 조사 진행 * 7월 28일(월) 기획국 줌 회의 진행   :워크샵 관련 규칙 및 사항 회의  **(2) 사무국장**   * **X**   **(3) 정책국장**   * 07.25.(금) 학생회관 미화사업 TF 관리팀 미팅 완료   + 음료 수거통, 음식물 쓰레기통, 포스터, 플라스틱 컵 수거함 설치 제안 승낙   :이번주~다음주 중 시작 예정   * + 시험기간 미화원 특근 거절 당함   :비용적 부분이 크며 미화원 분들도 원하지 않으셔서 거절   * 하계 동아리 대표자 워크샵 프로모션   + 몬스터 제안했다가 제안 승낙 되었다가 우리가 거절함   :생각했던 방향과 달라 거절   * + 레드불 제안 및 논의 중   + 한국생활건강 로엘 제안 승낙 및 논의 중 * 07.30.(수) 학생회관 미화사업 TF 3차 회의 진행 완료   + 남자 소변기 포스터 39군데 부착 완료 * 다음주 목요일에 4차 TF 회의 예정   **(4) 홍보국장**   * 07.21 (월) 홍보국 회의 진행 * 노션 제작을 위한 홍보국 자료 취합 진행 * 하계 동아리표자워크샵 티셔츠 디자인 * 회계자료 가이드북 제작 완료   :내용 부분 및 디자인 피드백 필요  **3. 논의안건**   * 하계 동아리대표자워크샵 진행상황 공유   :10팀 진행, 1부와 2부 나눠 진행. 점수판쪽에 현수막 걸 예정  1부  -판 뒤집기  -5:5 진행, 각 게임 당 제한시간 1분, 총 15분 예상. 점수 차등 제공  -단체줄넘기  -줄돌리는 사람 2명, 줄넘기 하는 사람 8명, 총 소요시간 20분, 점수 차등 제공  -2인 3각  -직선코스, 릴레이 경기는 원형으로 진행    2부  -꼬리잡기  -머리 선수가 꼬리 선수의 이름표를 잡기, 머리와 꼬리는 여자선수  -지정된 구역 내에서만 이동  Q.공간이 가능할지? A. 다시 가서 봐야할 것 같다.  Q그러면 인원을 줄이는건 어떤지? 동선도 꼬이지 않으며 원하지 않는 인원은 참여하지 않을 수 있다. 10명까지 인원을 잡지 않아도 될 것 같으며, 사이에 들어가는 인원을 줄이면 좋을것같다.  Q.너무 인원이 적으면 게임이 더 길어지지 않나?  A.두 팀씩 나와서 하는걸로 생각했으나 5개팀을 동시에 진행하는걸로 결정되었다. 많은 인원을 함께 진행하였다.  Q.이성끼리 붙는데 괜찮을지?  A.우려했던 부분이다. 게임을 아예 안 하거나 감수를 하는 것 중 하나이기에 아예 게임 자체를 바꾸는 방법뿐일것이다.  Q.해당 게임을 넣으려고 했던 이유 자체가 팀원 자체가 같이 할 수 있는 게임이라서 그런것인가?  A.그런 측면도 있고, 다양하게 박진감있게 하는게임을 의도한것도 있다. 친한사람들끼리가 아니라 처음보는 사람들끼리 하는것이기에 부담이 되지 않을까라고 생각하여 선택을 해야할 것 같다.  \* 꼬리잡기 게임에 대한 의견)  준경)게임 자체를 진행하면 게임 인원을 줄이는 방안이 가장 좋을것같고, 그게 되지 않는다면 다른 게임을 고려하는 것이 현실적으로 낫다.  종범)남성부, 여성부를 나눠 진행하거나 다른게임으로 바꾸는게 나을것같다  지혜)과한 터치가 있을 수 있는 환경이 아니며 줄인다면 7~8명 선이 나을것같다.  지민)7~8명정도가 좋을것같다.  현빈)2부다 보니 1부에서 어느정도 친해졌으니 10명이서 해도 될것같고, 어깨도 예민한 부위가 아니니 크게 문제될게 없을것이다.  진우)5명이면 너무 민첩해질 수 있어서 7~8명정도가 좋을것같다.  영현)10명 다 했으면 좋겠다.  서현)줄여서 하는게 가장 낫다고 생각  지향)7~8명이 적당한 것 같고, 다수의 여자분들이 불편하다는 이야기가 나오면 머리와 꼬리를 여자선수로 해야한다는 점을 바꾸면 될 것 같다  민선)공간만 된다면 10명으로 하는게 나을것같다. 팀마다 나오는 성비가 다를텐데, 게임 내에서 성비불균형을 줄이는 편이 나을것같다고 생각한다. 어깨정도의 터치는 괜찮을 수 있지만 게임이 과열될 시 잡아끌거나 하는 부분은 걱정된다.  준경 내용 추가)머리, 꼬리는 여자가 하는게 맞다고 생각한다. 동성으로 해놓지 않으면 접촉시 불상사가 발생할 수 있다고 생각. 여자로 두지 않으면 다 남자가 나올것이기에 여자로 두는 것이 낫다고 생각한다.  은혜)인원을 줄이는게 접촉의 불상사를 줄일 수 있을것같다.  정운)한 두 명을 빠질 수 있는 방안이 좋을것같아서 인원수를 줄이거나 터치 문제 관련하여 준비했던 게임까지 고려했으면 좋겠다.(공 옮기기 게임)  -오철)현재 게임이 확정이라고 생각하여 현재 게임을 위주로 구상하여 가져왔으나 게임 하나정도 더 준비해보겠다.  -정운)빠른 시일 내로 시뮬레이션을 돌려서 인원수를 줄여서 해보는게 좋을것같고, 인원수를 줄이면 신체접촉이 불편한 사람들은 빠질것이기에 괜찮을것이다.  민석)어깨만 잡아도 경기 과열 시 문제가 발생할 수 있어 걱정하긴 했으나, 인원수를 줄이는것에 어느정도 찬성을 하고 있고, 성비불균형도 맞는 이야기이긴 하지만 그런 부분까지 고려하면 좋을것이라고는 생각. 인원수를 줄이면 어느정도 되는지 시뮬레이션을 빠른시일내로 하고 바꿀 수 있으면 바꾸는게 좋을것이라고 생각하나 준비한 만큼 원래 게임으로 진행하고싶다.  -줄다리기  -토너먼트 진행. 결승만 3판 2선, 나머지 게임은 단판으로 진행  부전승 관련하여 경기 전 미리 부전승이 있음을 공지하여 그 점을 감안하고 경기를 진행할 것  -장갑도 필요. 사지는 않고 공대에서 빌려올 예정.  -뽑는 순서 등은 현장에서 추첨하거나 가위바위보 등으로 본인들한테 선택권을 주는 방식으로 진행하게 하여 덜 억울하게 할 것  -지혜)제비뽑기로 진행하는 방식도 고려하면 좋을것같다.  -릴레이 미션 달리기  -게임 진행해야하는 주자는 미리 물품을 가지고 있게 할 것  -인원이 들어갈 수 있을지에 대한 것은 원의 크기에 따라 달라질것이라서 체육관에 다시 가서 현장의 크기를 한 번 더 재봐야할 것.  -Q.3-2 진행방식의 경우 동점이 나오는 경우는 어떻게 할 것?  -오철)중간에 실패하면 처음으로 돌아가는 것이 아닌 해당 번호에서 다시 시작하되 10초 동안 멈추는 규칙을 적용할것이다.  -정운)재경기를 하기보다는 깔끔하게 가장 짧은 시간 안에 하는걸로 하는 것이 좋을것같다.  -Q.3-1의 경우 스태프가 어떻게 배치되나?  -대기하고 있는 주자의 앞에 스태프들이 대기를 하고 정리하고 이동하는 식으로 빠르게 이동하는 것이 나을 것. 각 스태프들이 각 순서의 선수들을 정리하는 것이 필요  -Q.일부러 원형으로 배치한 것?  -오철)딱히 계주가 없기도 하고 원형코스로 달리는 재미를 위한 것  -지혜)2인3각을 원형, 릴레이 게임을 일자로 하는 것이 좋을것이라고 생각. 할 게 많으니 책상에 물품 두고 진행하는게 좋을 듯  -Q.코스 바꾸는 것 어떤지?  A.동선을 안 꼬이게 하려면 바꾸는 것이 나을것같다.  -민석)주사위 던져서 6 나오기가 너무 딜레이 될 수 있다고 생각하며, 풍선 5개 터트리기도 시끄러운 것을 못 견디는 사람들도 있을 수 있다고 생각.  -Q.미션실패시 10초 정지는 왜 넣은 것?  오철)처음으로 안 돌아가는 대신에 넣은것인데, 모든 미션에 넣으면 길어질 것 같긴 하다.  -Q.10초 추가 시 시간이 오래 걸릴 수 있으니까 아예 패널티를 마지막에 초를 더해서 넣는 방식은 어떤지?  -진우)팔굽혀펴기 개수가 많은것같아 조정하는 것이 좋을것같고, 신문지 안 떨어뜨리고 달리기가 재미가 없을것같다.  -민선)주사위에 10초 패널티 주는 것은 아닌것같다. 주사위를 못 던진다고 10초씩 추가되는건 아닌것같다.  -진우)10초 패널티 대신 돌아가는건 어떤지? 주사위 게임 실패 시 다시 돌아가는것도 재미있을것같다.  -민석)10초 정지를 모든게임에 다 주지는 않아도 될것이라고 생각. 전간수때 비슷한 게임 시 동점때문이라도 하는 것이 있는데, 초단위로 할 시 동점이 별로 잘 안 나오기도 하고 빠르게 진행하게 하여  -진우)주사위를 뒷 순서에 넣으면 좋을것같다.  -지민)풍선 5개 터트리기의 경우 현실적으로 많다고 생각하고 관리가 가능할지 모르겠고, 꽤 많은 풍선이 필요할 것.  -지혜)팀끼리 진행하는것에 있으면 뒤에하는 팀은 전략을 세울 수 있기에 바꿔가면서 하면 좋을것같다.  ->시간 빼고 성공할때까지 진행하는 방식, 풍선은 개수를 줄이는 방향으로 수정(3개로 하고 50개를 만드는것으로 결정  ->1등상품이 소고기였으나 날씨 등으로 고려하여 한돈을 선물세트로 만들어서 당일에 가져올 예정   * 하계 동아리대표자워크샵 단체티 디자인 결정   :앞 뒤에 다 숫자를 넣는게 별로라는 의견이 있어서 뒤에 어센트 로고를 넣는 것은 어떤지? 숫자 디자인도 채워져 있는것이나 테두리 숫자로 할 것인지?  1)숫자 채운버전과 채우지 않은 버전 중 어떤걸로?  -오철)숫자를 채운 버전이 더 좋을것이다. 팀 구별에 목적이 있기에 숫자로라도 구분을 해야하니 채워진 숫자가 경기상황에서 더 잘 보일것이라고 생각  -지민)오히려 날개가 있어서 흰색만 있으면 오히려 눈에 안 띌 수 있다고 생각  -준경)그러한 점이 문제라면 앞쪽은 채운숫자로, 뒤쪽은 안 채운걸로 하는게 좋을것같다.  앞쪽은 숫자만 적을거라면 앞쪽은 숫자를 채우고, 뒤쪽도 채워져있는 것이 안 채우고 숫자를 안 채우는걸로 하는게 좋을것같다.  -지혜)숫자를 0 빼고 한 자리로만 적는게 좋을것같고, 경기를 하다보면 등을 더 많이 볼 것 같아서 앞에 로고를 하고 뒤를 숫자를 채워서 하는게 좋을것같다.  -오철)한 자리로 하고 숫자 채운 버전으로 하고, 앞에를 어센트 로고나 날개를 둬서 행사 사진 등에 어센트가 하는 행사인게 나타났으면 좋겠다.  2)앞면에 숫자를 넣을것인지, 로고를 넣을것인지?, 같이 넣을것인지?  -정운)스태프 입장에서도 앞면에서도 조를 구별해야하니 앞에도 로고보다 숫자가 나을것같다. 현장의 상황을 고려 시 숫자가 나을것같다.  -지민)흰 색으로 숫자를 채우는걸로 치면, 구분이 필요한 것이라면 뒤에 날개를 빼는것도 좋을 듯  민석)어느정도 우리의 정체성이 들어갔으면 했기에 이름이나 로고정도는 들어가는게 좋을것같다.  -민선)편의성을 위해서 앞에 숫자를 적는게 좋을것같은데, 뒤에 로고를 안 넣으면 아쉬울 듯  -Q.스태프가 뒤 쪽에 배치되어있을텐데 앞에만 보고 체크할 필요가 있나?  -민석)가서 해보면 등만 보고 판별하기에 생각보다 힘들 것  -오철)진행하는 입장에서 등을 볼 일이 거의 없고, 숫자가 좋을것같다. 가슴팍에는 채워진게 더 잘 보일것같다.  -민선)앞쪽은 진행자 편의, 뒤쪽은 참여자 편의이기에 둘 다 있는게 좋을것같다.  -지민)티셔츠 제작 목적이 팀 구분으로 한것이기에 구분을 목적으로 하는게 낫다.  -진우)구분으로도 있지만 기념품으로서도 하는 것이 있다. 그래서 디자인적인 부분도 고려하는 것  -지민)뒤에를 아예 빼버리면 구분의 용도가 없어질 것.  ------->기존 디자인으로 하고 숫자는 한 자리로 흰 색으로 채우는걸로 결정.  -뒷면:로고와 숫자를 넣는 것은 확정.  -어센트 정체성을 더 넣는 방향으로 고려  -허리 부분에 로고 넣기  -앞면:숫자만 넣기   * 회계가이드북 자료 최종 피드백 및 배포 일자   -하계워크샵때 pdf와 액셀 양식 및 동아리지원금 신청 양식 등 한꺼번에 배포 예정  -수정사항  -5페이지 “03”위치와 도형위치 달라짐  -발급 및 절차->내용상 발급절차이기에 “및” 제거  -표지 좌우 간격 및 소개말, 소제목 위치 변경, 페이지 번호 6에서 띄어쓰기 통일  -목차에 공통 유의사항 뒤에 올바른 증빙자료와 인정되지 않는 증빙자료가 이어져야함  -배경이 흰색이고 첨부된 사진들 중 흰색들이 있는  -9페이지, 10페이지 위 숫자들이 줄이 안 맞음  -8페이지 4번을 공통 유의사항으로 변경   * 신규 동아리 등록 일자   -3분기에 신규동아리 등록 예정(회칙 제 49조)  -작년 8월 17일~8월 30일. 1차 결과발표:9월 9일  -8/14(목)~8/28(목)(2주간), 9/3 신규동아리 관련 이야기 후 추려서 운영위원회에서 논의 거쳐 신규동아리 등록절차 진행예정  **4. 기타안건** | | | | |
|  |  | | | | |