

**제41대 동아리연합회 22차 집행부 회의**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의 일시** | 2024년 7월 31일 18시 00분 | **장 소** | 학생회관 104호 | **작성자** | 한태영 |
| **성원확인** | 이수하, 김가은, 박지민, 조정운, 구주은, 방민석, 이지우, 명세린, 이예은, 한태영, 최지혜, 김현진, 홍진우, 김영현, 전서현, 권오철 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 안건** | 1. **전달사항**  * 7월 29일 제64대 중앙운영위원회 제31차 서면 회의 * 7월 30일 2024 동아리 대표자 하계 워크샵 기획안 제출  1. **단위보고** 2. **기획국**   7/30 워크샵 회의 진행   1. **집행관리국**   보고안건 없음   1. **사무국**   하계워크샵 예산안 다 짰음  금일까지 변동사항 이야기 하고, 명일 11:00 발주 넣을 예정   1. **홍보국**   워크샵 홍보물 금주 중으로 완료 예정  워크샵 이름표 금주 중으로 제작 시작해서 완료 예정   1. **논의안건** 2. 동아리 운영 가이드북   디자인 공유 완료   1. 하계 워크샵 2. 워크샵 명찰 제작   금주 제작 시작할 예정   1. 변동사항 공유   **낭만조각 System변경**   * 조각대신 아워어스 상징인 클로버 조각으로 제공 * 점수체계는 클로버 개수로 점수 차등 분배  1. 팀별 진행상황 및 계획 공유   **클로버 조각 배부방안**   * 기록제가 아닌 상영관의 경우 현장에서 즉석 제공, 이에 해당하지 않는다면 이후 시상식때 한번에 차등 지급   (현장지급 불가능 : 오철, 진우, 가은)   * 정해진 기록보다 빠르게 해결한 팀에 관해서는 추가 조각을 배부하는 방안   팀별 낭만조각 배부 기준을 넘겼다면, 현장에서 즉석으로 추가 제공  **기록 측정**   * 현장기록을 측정해서 STAFF가 조장 명찰 뒤에 게임 기록을 보내주는 방안   **기록제 팀 기존 낭만조각 배부기준**  오철 :  진우 : 20분 이내 해결 시 현장지급  주은 : 나무 쌓기로 현장지급  가은 : 신규 방안 신설하여 현장 지급  **질문지 발표**  한조씩 발표할 수 있도록 진행 (현장에서 클로버 조각)   * 모든 조가 한번씩 발표할 수 있도록 만들면 어떻겠는가?   조에서 1명을 뽑아서 발표를 시키기. 클로버 조각 제공은 하지말자  **단체티**  초록색 가결 완료  **게임 진행상황 공유**  1관 (오철)  게임 자료 구축 완료. 김제본 맡기기 전 최대한 퀄리티 상승시킬예정  2관 (승민)  배치도에 따른 물품 리스트 확보 완료  3관 (진우)  게임구성, 디자인 구성 완료, 디자인 거의 끝나감, 포스터 제작중 금일 내로 다 끝날 예정  4관(주은)  Ppt 완성, 게임 난이도 조절 완료, 스피드 게임 사진 하나씩 주가(수하,가은),  매점(가은)  Ppt 제작중, 시안 만들어 지는대로 톡방에 공유 예정, 상품 오는대로 시뮬레이션 돌려볼 예정  오락실(지민)  뽑기판 상품 클로버로 바뀌어서 변경 예정, 가이드 및 매뉴얼 짜는중, 이후 시뮬레이션 돌려볼 예정   1. 포스터 및 토의 질문지 피드백   질문지 어제 서현이가 초안 제작  회의 중 카톡방에 공유 완료  **질문지 피드백**  칸이 넓어서 좁혀주었으면 좋겠음 (특히 4번 칸 좁아 보임)  아워어스 로고를 layer 뒤로 보내기 하기  우측 상단 줄 길이  줄 길이 및 줄 간격 조정  2024 동아리 대표자 하계 워크샵 키워드 추가  **포스터 피드백**  포스터 얼굴 넣기 진행 (회장,부회장,TF 팀장)   1. 추가 교육   **8월 13일 화요일 전체 시뮬레이션 진행 교육 예정**  8월 13일 화요일 오후 8시 사전 스태프 교육 진행   1. **기타안건**  * 고정상주 관련 빈 날짜   날짜 2일 비었음 (8월 16일, 8월 27일, 8월 30일)  8월 16일 : 대관 있을 시 이수하  8월 27일 : 대관 있을 시 권오철  8월 30일 : 이수하   * LT   8월 23~24일 강릉 LT !! |
|  |  |