

 **제41대 동아리연합회 22차 집행부 회의**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의 일시** |  2024년 7월 31일 18시 00분 | **장 소** | 학생회관 104호 | **작성자** | 한태영 |
| **성원확인** | 이수하, 김가은, 박지민, 조정운, 구주은, 방민석, 이지우, 명세린, 이예은, 한태영, 최지혜, 김현진, 홍진우, 김영현, 전서현, 권오철 |

|  |  |
| --- | --- |
|  **회의 안건** | 1. **전달사항**
* 7월 29일 제64대 중앙운영위원회 제31차 서면 회의
* 7월 30일 2024 동아리 대표자 하계 워크샵 기획안 제출
1. **단위보고**
2. **기획국**

7/30 워크샵 회의 진행1. **집행관리국**

보고안건 없음1. **사무국**

하계워크샵 예산안 다 짰음금일까지 변동사항 이야기 하고, 명일 11:00 발주 넣을 예정1. **홍보국**

워크샵 홍보물 금주 중으로 완료 예정워크샵 이름표 금주 중으로 제작 시작해서 완료 예정1. **논의안건**
2. 동아리 운영 가이드북

디자인 공유 완료1. 하계 워크샵
2. 워크샵 명찰 제작

금주 제작 시작할 예정1. 변동사항 공유

**낭만조각 System변경*** 조각대신 아워어스 상징인 클로버 조각으로 제공
* 점수체계는 클로버 개수로 점수 차등 분배
1. 팀별 진행상황 및 계획 공유

**클로버 조각 배부방안*** 기록제가 아닌 상영관의 경우 현장에서 즉석 제공, 이에 해당하지 않는다면 이후 시상식때 한번에 차등 지급

(현장지급 불가능 : 오철, 진우, 가은)* 정해진 기록보다 빠르게 해결한 팀에 관해서는 추가 조각을 배부하는 방안

팀별 낭만조각 배부 기준을 넘겼다면, 현장에서 즉석으로 추가 제공**기록 측정*** 현장기록을 측정해서 STAFF가 조장 명찰 뒤에 게임 기록을 보내주는 방안

**기록제 팀 기존 낭만조각 배부기준**오철 :진우 : 20분 이내 해결 시 현장지급주은 : 나무 쌓기로 현장지급가은 : 신규 방안 신설하여 현장 지급**질문지 발표**한조씩 발표할 수 있도록 진행 (현장에서 클로버 조각)* 모든 조가 한번씩 발표할 수 있도록 만들면 어떻겠는가?

조에서 1명을 뽑아서 발표를 시키기. 클로버 조각 제공은 하지말자**단체티**초록색 가결 완료**게임 진행상황 공유**1관 (오철)게임 자료 구축 완료. 김제본 맡기기 전 최대한 퀄리티 상승시킬예정2관 (승민)배치도에 따른 물품 리스트 확보 완료3관 (진우)게임구성, 디자인 구성 완료, 디자인 거의 끝나감, 포스터 제작중 금일 내로 다 끝날 예정4관(주은)Ppt 완성, 게임 난이도 조절 완료, 스피드 게임 사진 하나씩 주가(수하,가은),매점(가은)Ppt 제작중, 시안 만들어 지는대로 톡방에 공유 예정, 상품 오는대로 시뮬레이션 돌려볼 예정오락실(지민)뽑기판 상품 클로버로 바뀌어서 변경 예정, 가이드 및 매뉴얼 짜는중, 이후 시뮬레이션 돌려볼 예정1. 포스터 및 토의 질문지 피드백

질문지 어제 서현이가 초안 제작회의 중 카톡방에 공유 완료**질문지 피드백**칸이 넓어서 좁혀주었으면 좋겠음 (특히 4번 칸 좁아 보임)아워어스 로고를 layer 뒤로 보내기 하기우측 상단 줄 길이줄 길이 및 줄 간격 조정2024 동아리 대표자 하계 워크샵 키워드 추가**포스터 피드백**포스터 얼굴 넣기 진행 (회장,부회장,TF 팀장)1. 추가 교육

**8월 13일 화요일 전체 시뮬레이션 진행 교육 예정**8월 13일 화요일 오후 8시 사전 스태프 교육 진행1. **기타안건**
* 고정상주 관련 빈 날짜

날짜 2일 비었음 (8월 16일, 8월 27일, 8월 30일)8월 16일 : 대관 있을 시 이수하8월 27일 : 대관 있을 시 권오철8월 30일 : 이수하* LT

8월 23~24일 강릉 LT !! |
|  |  |