**제42대 동아리연합회 24차 집행부 회의**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의 일시** | 2025. 09.10.(수) 18:00 | **장소** | 학생회관 104호 | **작성자** | 홍시연 |
| **성원 확인** | 방민석, 조정운, 권오철, 이효민, 이종범, 송예은, 홍시연, 김은혜, 박민선, 김영현, 김소민, 강준경, 윤지민, 전서현, 이가은, 이지향 | | | | |
| **회의 안건** | **1. 보고 안건**   * 9월 8일 제35차 운영위원회 회의 진행 * 9월 9일 2025 제2차 전체 학생 대표자 회의 * 9월 9월 제1차 확대운영위원회 회의 * 9월 10일 지하 1층 사물함 설치 완료   시범운영 예정  **2. 단위 보고**  **(1) 기획국장**   * 9/6(토) SSTC 홍보콘텐츠 카드뉴스 업로드 완료   **(2) 사무국장**   * x   **(3) 정책국장**   * 9/6(토) 도전! 동연 골든벨 카드뉴스 3종 업로드 * 9/6(토) ~ 9/12(금) 도전! 동연 골든벨 신청자 모집   현재 골든벨 신청 인원 31명   * 9/9(화) 22시 정책국 8차 회의 * 9/10(수) 도전! 동연 골든벨 경품 주문   **(4) 홍보국장**   * 금연 포스터 제작 완료 후 출력 예정 * 커피차 행사 카뉴 및 배너 제작 완료   **3. 논의안건**   * 도전! 동연 골든벨 진행상황 공유   최소 12명 스태프 배치 예정  문제는 행사 당일에 공유할 예정   * + 파이널 라운드 순위 결정법   강준경  방법 1이 안정적일 것 같다. 속도감 있게 빠르게 진행할 수 있을 것 같다.  어떻게 해도, 동점자는 계속 나올 것 같다. 다양한 대비책이 있으면 좋으니 다양한 방법을 준비해가자  골든벨 컨셉으로 가려면 점수제인 방법2는 적절치 않다.  송예은  방법 2로 한 다음, 전체 얻은 점수를 내림차순으로 나열하여 등수 산정하자.  패자부활전 느낌으로 가는 것 좋다.  상황에 따라, 객관식에서 주관식으로 바꾸는 건 어떤지?  김영현  선착순으로 맞추는 방식은 어떤지?  방민석  오히려 방법 2가 더 나을 것 같다. 첫 번째 문제를 풀었을 때, 5명이 사라진다면 방법 1이 오히려 변수가 많아진다. 변수를 줄이는게 가장 중요하다.  윤지민  방법 1이 더 좋다. 모티브로 한 프로그램을 봤을 때, 방법 1이 프로그램의 성격에 맞다. 10명 안에서, 패자부활전 형식으로 진행하면서 서바이벌 형식으로 가면, 순위도 가릴 수 있을 것이다. 이 방법이 보는 사람 입장에서 흥미를 느낄 수 있다.  **1등을 먼저 뽑지 말고, 토너먼트 형식으로 가자**  박민선  방법 1번이 더 좋을 것 같다. 긴장감 유지 부분에서도, 준비한 문제들이 어려워서 충분히 떨어질 인원들은 다 떨어질거다. 동점자들끼리 문제를 풀리는 게 나을 것 같다.  동점자가 나왔을 때, 기록한 문제들의 유형별 점수를 미리 메겨 놓은 것을 점수 계산하는 것이 어떤지?  권오철  컨셉에 따라 달라질 방법이라고 생각한다.  최종 1인을 가려내는 그림이 있어야 한다.  따라서 1번이 좋을 것 같다.  **방법 1로 결정, 문제는 추가적으로 더 결정할 예정**  **단, 1등을 먼저 뽑지 말고, 최대한 마지막으로 갈수록 높은 등수를 가려내는 토너먼트 형식으로 가자**  Q. 6명 뽑을 건데, 7,8문제를 내는 것은 너무 적지 않은지?   1. 파이널 라운드에 경우, 생각할 시간을 줄 것이라, 적절하다고 생각하며 문제들은 더 추가할 예정    * 파이널 라운드 탈락자 참여형 이벤트   권오철  우려사항이 발생했을 경우, 그냥 지나가는 느낌으로 없으면 가볍게 생각하는건 어떤지?  박민선  **아예 탈락자들이 파이널 라운드에 참여하게 하면 변수가 계속 생긴다.**  **탈락자들의 참여형 이벤트가 중요한 것, 휴식시간을 줄 겸 이벤트 형식으로 진행하는 건 어떤지?**   * **시간만 잘 조절하면 좋을 것 같다.**   -번외 게임 시작 순서  방민석: 본선 2라운드와 패자부활전 사이에 하는 것이 좋을 것 같다.  송예은: 2차 라운드와 마지막 라운드 사이, 경품만 지급하고 패자부활전은 진행하지 않은 것은 어떤지?  박민선: 진행하지 않는 것은 어떤지? 참가자 없을 것 같음  조정운: MC의 생각이 궁금하다. 컨텐츠 하고 싶으신지?  윤지민: 흥을 돋기 위해서라면, 행사 처음 시작할 때 넣는 것은 어떤지?  1차와 2차 사이 – 패자부활전  2차와 파이널 라운드 – 번외 게임  파이널 라운드 중간 – 이벤트 게임  방민석: 경품을 충분히 준비할 예정  Q. 스태프 교육할 예정인지?  A. 고민 중에 있음   * 제3차 동아리 대표자 회의   10/1 18시 30분에 진행할 예정  의결 받을 내용 다수 있음  신규 동아리 PT 진행할 예정  **ESF**  **펜싱부**  **비도**  **식의 찬미**  **PuRPLE**  **다음 주 수요일까지 해당 동아리 당, 질문 1개 이상 준비해올 것**  **4. 기타안건**   * 9월 17일 수요일 회의   휴회   * 대동제 (9월 24일 - 26일)   학생회관 야간 순찰대 일정 정해질 예정 | | | | |
|  |  | | | | |