

2024 제 3차 동아리 대표자 회의

제41대 동아리연합회 Our:us

1. 회의 개요

- A. 일시 : 2024.09.25 18시 30분
- B. 장소 : 송실대학교 벤처중소기업관 309호
- C. 주요 안건

가. 공지 및 전달사항

나. 하계 워크샵 결과보고

다. 신규 동아리 PT

라. Q&A

가. 공지 및 전달 사항

동아리연합회 회장 이수하-

- 오늘 회의 목차입니다. 먼저 공지 및 전달 사항 간단하게 말씀드린 뒤 학계 업무 시험 결과 보고 드리려고 합니다.
- 다음으로 오늘 제 3 차 동아리 대표자 회의의 메인 안건인 신규 동아리 PT 진행할 예정이고요. 마지막으로 질의 응답 받으면서 회의 마무리하도록 하겠습니다. 네, 첫번째로 공지 및 전달 사항입니다. 먼저 의결방안 안내 드리겠습니다.
- 제 3 차 동아리 대표자 회의에서 진행될 의결 사항은 제 3 차 동아리 대표자 회의 의결방을 통해 진행됩니다. 각 동아리가 함께 의결권을 부여하기 위해 의결 오픈 채팅방을 개설하였으며, 현재 모든 동아리에서 한 분의 입회자분이 입장해 계십니다. 아직 입장하지 않으신 입회자분들께서는 꼭 입장 부탁드립니다.
- 다음으로 선거인 명부 제출 안내입니다. 10 월 중순 2025 학년도 학생회 정기 선거가 시작됩니다. 이에 동아리 학회를 투표할 수 있는 선거권을 부여하기 위해 선거인 명부 제출을 받습니다. 인가 동아리 정동아리는 7 인, 중동아리는 4 인 제출해 주시면 되며, 구체적인 제출 방법 및 일정은 추후 단체 카카오톡 방에 안내 드리도록 하겠습니다. 이때 선거인 명부에는 대학원생, 교환학생, 평생교육원생, 초학생은 인정되지 않습니다. 동아리 내에 송실대학교 2024 학년도 2 학기 재학생 회원 중에서 작성해 주시면 됩니다.

나. 하계 워크샵 결과 보고

- 동아리연합회 회장 이수하

- 다음으로 하계 워크샵 결과 보고인데요. 결과 보고 드리기 전에 한 가지 추가로 공지드릴 부분이 있습니다. 2학기에 동아리 대표자가 변경된 동아리들이 많습니다. 동아리연합회 홈페이지로 강의실 대관을 위해 장소 사용 신청서를 제출하실 때 동아리 정보 수정란에서 꼭 동아리 대표자명, 연락처, 이메일을 현재 변경된 대표자로 변경하신 뒤에 꼭 신청해주시길 바랍니다.

- 다음은 하계 워크샵 결과 보고 드리겠습니다. 2024년 8월 14일 수요일 상남공학관에서 약 110명의 대표자분들을 대상으로 하계 워크숍을 진행하였습니다. 하계 워크숍에서 41대 동아리 연합회의 주요 공약 중 하나였던 동아리 운영 가이드북을 모두 대부 완료하였으며, 이는 PDF 버전으로도 동아리연합회 홈페이지 공지사항에서 확인하실 수 있습니다.

- 하계 워크샵 결산안 말씀드리겠습니다. 파일 워크샵 점수 집계에 사용된 클로버 비즈 파우치 구매, 대표자 회의 간식 구매, 워크샵 레크레이션 1~2개 상품 구매에 사용된 금액이며, 추가로 동아리 운영 가이드북 발주 금액까지 모두 포함된 결산안입니다. 확인해 보시고 질문 있으시면 손을 들고 해주시면 될 것 같습니다.

- 네, 질문 따로 없는 것으로 알고 넘어가도록 하겠습니다.

다. 신규 동아리 PT

- 동아리연합회 회장 이수하

- 다음으로 신규 동아리 PT입니다. 신규 동아리 등록 절차는 동아리연합회 운영위원회를 통한 1차 심의 심의 통과된 동아리들을 대상으로 2학기 첫 동아리 대표자 회의에서 PT 진행, PT 진행 후 대표자 투표를 통한 최종 승인으로 중동아리로 최종 등록되게 됩니다. 오늘 PT를 진행할 8개의 동아리는 지난 9월 9일 진행된 운영위원회 1차 심의를 통과한 동아리이며, 운영위원회 1차 심의 기준은 동아리연합회 회칙 제49조에 의해 동아리대 설립 목적이 학교 설립 목적 및 정신에 반하지 아니한다. 동아리의 목적 및 활동 대상이 본교 전교생을 대상으로 해야 한다. 학칙 제63조 및 제65조에 부합하는 활동을 해야 한다. 기존 동아리의 활동과 중복되지 않아야 한다. 회원은 20인 이상으로 특정 과에 편중되지 않아야 하며, 적어도 4개의 단과대 인원을 포함하여야 한다는 모두 만족함을 알려드립니다.

- 동아리 연합회 회칙 제21조에 의해 신규 동아리 등록의 경우 특별 안건으로 의결권이 있으신 입회자 분들의 3분의 2 이상의 찬성을 바탕으로 최종 등록되므로 전체 입회자 69명 중 46명 이상 찬성이 되어야 최종 등록이 됩니다.

- 오늘 PT를 진행할 동아리 간단하게 소개해 드리겠습니다. 게임 개발 동아리 겐마루, 주시수 동아리 SJC, 향수 동아리 퍼플, 요리 동아리 식의 찬미, 골프 동아리 송실 골프, 보드 게임 동아리 리버스, 러닝 동아리 슈런, 스키 동아리 스키부, 이렇게 총 8개의 동아리가 송실대학교 중앙동아리 등록을 위해 PT를 진행하고자 합니다.

- 모든 의결은 신규 동아리 PT 대표자 질의 응답, 대표자 의결 순으로 진행됨을 알려드리며 PT 대상 신규 동아리가 조금 많은 관계로 4개의 동아리 PT 듣고 잠시 쉬었다가 나머지 4개 동아리 PT 진행할 예정입니다.

- 제일 먼저 PT를 진행할 리버스입니다. 리버스 대표자님 단상 위로 올라와 주시면 감사하겠습니다.

리버스

- 리버스 회장 박승민

- 네 안녕하세요, 보드게임 동아리 '리버스'의 회장을 맡고 있고 오늘 발표를 진행할 박승민이라고 합니다.

- 우선 저희, 제가 오늘 진행할 발표에 대한 목차인데요, 총 이렇게 구성되어 있습니다. 간단하게 넘어가도록 하겠습니다.

- 우선 저희 운영진 소개에 대해서 먼저 말씀드리겠습니다. 현재 '리버스'에는 총 11명의 운영진들이 '리버스'를 위해서 열심히 노력해 주고 있습니다. 해당 운영진들은 총 4개의 부서로 구성되어 있는데요, 회장단과 기획부, 사무부, 홍보부로 나뉘져 있습니다.

- 저희 동아리의 활동 목표에 대하여 설명 드리도록 하겠습니다. 저희 동아리는 다양한 보드게임 규칙 학습과 쉬운 접근성을 통해서 많은 사람들이 보드게임을 좀 더 쉽게 적응할 수 있도록 돕고자 하는 활동 목표를 가지고 있습니다. 그렇게 이를 통해서 보드게임을 쉽게 접근하고 동아리원의 사고 능력 향상과 공동체적 가치를 실현하고자 하고 있습니다. 마지막으로 보드게임에 대한 흥미를 바탕으로 창작 활동을 실행하고자 합니다.

- 그러면 저희가 앞서 말씀드린 활동 목표를 이해하기 위해 진행하고 있는 활동들에 대해서 소개해 드리도록 하겠습니다. 우선 저희는 진행하고 있는 활동이 많아서 크게 6가지로 분류해 보았는데요. 첫 번째는 정기모임, 보드게임 파티, 보드게임 내전, 그리고 디스코드를 통한 온라인 보드게임 진행, 각종 번개와 행사 참여, 그리고 MT로 나눠 보았습니다. 각종 행사들에 대해서 세부적으로 설명 드리겠습니다.

- 우선 정기모임입니다. 저희는 다른 동아리들은 몇 번씩 하고 계신지 모르겠지만, 저희는 월요일과 목요일 매주 2회씩 정기 모임을 진행하고 있는데요, 아직까지는 저희가 진행할 장소가 마땅치 않다 보니까 주변에 있는 보드게임 카페에 가서 진행을 하고 있습니다. 주변 카페들과 미리 사전 협의를 해서 이용료를 보다 저렴하게 이용을 하고 있습니다. 해당 정기 모임 같은 경우는 많은 회원들의 니즈를 충족시키기 위해서 두 가지로 나눠서 진행을 하고 있는데요, 우선 파티와 전략 쪽으로 나눠서 진행하고 있습니다. 파티 같은 경우는 최대 8인이 한 조가 되어서 진행을 하는데요, 주로 초보자도 쉽게 할 수 있는 파티, 단체, 마피아 게임을 진행함으로써 많은 사람들이 보드게임을 쉽게 접근할 수 있도록 하였습니다. 반면에 전략 게임 같은 경우는 최대 4인이 한 조가 되어서 진행을 하는데요, 전략 같은 경우는 조원의 수요에 따라서 전략 게임의 난이도를 조절하여 여러 회원들의 니즈를 충족시킬 수 있도록 난이도를 조절해서 쉬운 스플렌더부터 어려운 아크노바까지 다양한 게임들을 즐길 수 있도록 설정해 놓았습니다.

- 다음은 저희 보드게임 파티에 대한 설명입니다. 보드게임 파티는 저희 '리버스'만의 특별한 활동으로써, 먹거리와 함께 밤새 보드게임을 즐기는 행사인데요. 서울 근교 파티룸에서 진행하여 사람들이 비교적 쉽게 파티에 참여할 수 있도록 설정해 놓았습니다. 그리고 저희는 이 파티를 10월과 12월에 진행 예정이어서 한 학기에 총 2회 진행 예정입니다.

- 다음은 보드게임 내전입니다. 보드게임 내전 같은 경우는 동아리원들끼리 이제 실력을 겨루기 위해서 기획을 하
였는데요. 순위권으로 상품을 증정하도록 하여서 부원들의 승부욕을 자극하여 더욱더 흥미진진한 게임을 할 수 있
도록 설정해 놓았습니다. 해당 행사는 내일인 9월 26일에 진행될 예정입니다.

- 다음으로는 번개와 행사 참여인데요, 각종 보드게임 페스타나, 아니면 밤샘 보드게임, 한강 나들이 같은 다양한
활동을 많이 계획해 놓았습니다. 그 중에서 옆에 사진 같은 경우는 보드게임 페스타 시연의 사진인데요, 보드게임
페스타 같은 경우는 축제형 보드게임 무료 체험 행사로 보드게임 체험, 보드게임들이나 이벤트 같은 여러가지 행사
들을 제공하고 있는 행사입니다.

- 마지막으로 저희는 2학기 종강 이후 1월에 MT도 예정되어 있습니다.

- 앞서 말씀드린 활동들에 대해서 이제 일정을 잡아놓았는데, 그 일정을 말씀드리도록 하겠습니다. 우선 정기 모
임 같은 경우는 매주 2회 이상 보드게임을 하고 있으면서 주변 카페를 통해서 진행을 하고 있어서 여기 캘린더에
넣지 않았습니다. 그리고 보드게임 페스타 같은 경우는 보드게임 협회에서 따로 주치를 하는 것이기 때문에 그 기
간 내에 참여할 예정입니다. 저희 같은 경우는 9월 12일에 이미 개강총회를 진행하였고요, 내일인 9월 26일에 보드
게임 내전도 진행할 예정입니다. 그리고 9월 31일과 10월 1일에 저희 학교 축제에서 부스도 진행할 계획입니다. 그
리고 다음 주 금요일부터 토요일인 4일과 5일에는 보드게임 파티를 진행하여 여러 부원들이 많이 참여할 수 있도
록 설정해 놓았습니다. 그리고 만약 저희가 동아리가 된다면 11월 달에는 타 대학과 보드게임 교류전도 할 예정입
니다. 그리고 12월달에 종강총회가 예정돼 있으며 2차 보드 파티가 있고 또 저희 부원 외에도 다른 지인들을 초대
하여 같이 보드게임을 배워갈 수 있는 홈파티도 기획해 놓았습니다. 그리고 마지막으로 1월달에는 MT도 갈 예정입
니다.

- 앞서 말씀드린 저희의 활동들에 대한 기대 효과에 대해서 설명 드리도록 하겠습니다. 우선 정기모임인데요, 정기
모임 같은 경우는 운영진들이 보드게임 규칙을 설명해 줌으로써 규칙 숙지의 벽을 쉽게 넘을 수 있어서 보드게임
에 대한 접근성을 향상시켜주고 있습니다. 또한 정기적인 보드게임을 계속 참여할 수 있어서 보드게임을 더 많이
익힐 수 있다 라는 기대 효과를 낼 수 있습니다. 그리고 많은 인원이나 시간이 필요한 게임도 가능해서 보드게임
에 더 많은 사람들이 관심을 증진할 수 있도록 기대 효과가 나타날 것으로 생각하고 있습니다. 또한 축제 부스인데
요, 축제 부스 같은 경우는 저희 동아리의 존재를 알리고 보드게임이라는 문화를 홍보함으로써 더 많은 사람들이
저희 동아리를 알 수 있도록 하는 기대 효과를 낼 것으로 생각하고 있습니다. 다음으로 보드게임 파티 같은 경우
는 많은 인원의 참여로 개인의 선호에 맞는 게임을 시간제한 없이 밤새 자유롭게 할 수 있다는 장점을 통해서 두
가지 효과를 낼 것으로 보고 있는데요. 첫 번째 1차 파티 같은 경우는 아이스 브레이킹을 통해서 학기 초반에 어
색한 분위기를 깨고 동아리원 사이의 친밀도를 향상시킬 수 있을 것이라고 보고 있습니다. 또한 2차 파티 같은 경
우는 한 학기의 활동을 마무리하는 개념으로 유대감을 더욱더 느낄 수 있다고 보고 있습니다. 보드게임 내전 같은
경우는 상품 경쟁을 통해서 전략적인 사고를 저희가 지향하고 있고요, 보드게임 교류전은 타 대학 동아리와의 교류
를 통해서 동아리의 방향성 고려와 친밀도를 향상시킬 것이라고 보고했습니다. 그 외에도 저희는 보드게임 그룹 봉

사나 외부 보드게임 참가 같은 것들을 통해서 보드게임의 영향성을 더 넓힐 기대 효과를 찾고 있습니다.

- 네 들어주셔서 감사합니다. 마지막으로 질문받겠습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 질의응답 전에, 하나 공지드릴 부분이 있는데, 저희가 지금 무선 마이크를 관리팀에서 대여를 해왔는데 지금 작동이 아예 안 되는 상태라 조금 질문을 하실 때 육성으로 좀 큰 목소리로 질문을 해주시면 감사할 것 같고요, 저희가 회의록 기록을 위해서 본인 소속과 이름을 정확하게 말씀해주시면 감사하겠습니다. 리버스 동아리에게 질문하고 싶으신 분 있으시면 손 들고 질문해 주시면 될 것 같습니다.

- 네, 저희 동아리연합회 차원에서 질문 먼저 하나 드리려고 하는데요, 제출해 주신 지원서를 보면 보드게임 대항전 같은 교외 대회나 아니면 내부에서 자체적으로 보드게임 개발 쪽으로 생각하고 계실 걸로 알고 있는데, 이 부분에서도 한번 설명해주시면 감사하겠습니다.

- 리버스 회장 박승민

- 네 일단 보드게임 교류전 같은 경우는요, 저희 같은 경우는 만약에 저희가 동아리가 된다면, 송실대학교 이름을 달고 이제 주변에 중앙대나 아니면 홍익대 같은 동아리와 교류전을 할 예정이고요. 그걸 통해서 대학과 대학 간의 약간 상호 협의성을 좀 더 증진시킬 예정입니다. 그리고 보드게임 제작 같은 경우는요, 사실 보드게임 페스타 같은 경우에서도 보드게임을 많이 만들기도 하는데요, 여기서 이제 리버스의 이름으로 그 보드게임을 출품하여 더 재밌는 게임을 만들어갈 예정입니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 감사합니다. 추가 질문 있으신 대표자 분들은 손을 들고 말씀해 주시면 될 것 같습니다.

- 네 질문 따로 없으시다면 바로 질의응답 마치고 투표 진행하도록 하겠습니다. 지금 의결방에 올라온 저희 집행부가 올린 투표 진행해 주시면 되고요. 입회자분들만 투표가 가능하니까 빠르게 투표해 주시면 감사하겠습니다.

- 투표 50분까지 받겠습니다.

- 네 투표 마감하겠습니다. 전체 59명 중 찬성 53명, 반대 0명, 기권 6명으로 3분의 2 이상 찬성으로 '리버스' 중앙 동아리 등록 완료되었습니다. 축하드립니다. 소감 한 말씀 해주시고 내려가주세요.

- 리버스 회장 박승민

- 네 앞으로 보드게임 동아리로서 보드게임을 더 많이 널리 더 송실대학교 학생분들에게 재밌는 취미를 제공하도

록 하겠습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 내려가 주시면 됩니다.

- 다음 식의찬미 PT 있습니다.

식의찬미

- 식의찬미 회장 박진영

- 배고픈 자취생들이 함께 모여 시작한지 어느덧 11기째 활동을 시작하고 있는 식의찬미 회장 박진영입니다.
- 본격적인 PT를 발표하기에 앞서, 식의찬미라는 용어가 많이 생소하실 것 같은데요. 저희 식의찬미는 음식을 찬미하다라는 뜻으로 이루어져 있습니다. 요리의 미학과 깊이를 탐구하여 단순히 음식을 먹는 행위를 뛰어넘어 그 이상의 경험을 선사하고자 이렇게 동아리를 운영하게 되었습니다.
- 네 먼저 목차 한번 보여드리도록 하겠습니다. 목차는 식의찬미가 왜 필요한지 그리고 식의찬미를 소개하는 시간을 좀 가져볼 예정이고요. 두번째로 지금까지 5년동안 어떤 활동을 진행하였는지 그리고 그 활동을 진행하면서 어떤 점에서 조금 어려움이 있었는지 그리고 마지막으로 식의찬미가 여기서 어느 방향에서 조금 더 발전할 수 있는지 그리고 중앙동아리가 되기 위해 어떤 일들이 필요한지에 대해서 차례차례 설명을 드릴 수 있을 것 같습니다.
- 대학생이 되고나서 자취하는 학생들의 비율이 늘어나고 있습니다. 여러분, 다들 자취 한번 해보셨나요? 자취를 했을 때 마주하게 되는 걱정이 하나 있습니다. 바로 먹는 것에 대한 걱정인데요. 매끼 시켜 먹자고 하니 경제적으 로 되게 부담이 될 뿐만 아니라 매끼 해먹자니 보시는 슬라이드처럼 조리도구 준비, 재료 손질, 물 조절 등등 요리에 대한 진입 장벽이 상당히 많은 것을 보실 수가 있습니다. 식의찬미는 이런 생각을 가진 사람들끼리 모여 재료를 준비하고 음식을 조리하는 과정을 통해 완성된 음식을 나누고자 활동을 진행하게 되었습니다. 비록 요리에 자신이 없는 사람이라도 다른 사람들과 함께 요리하는 것을 통해 그 음식을 나누는 과정에서 성취감을 얻을 수 있으며 친목 또한 도모할 수 있다고 말씀을 드릴 수 있겠습니다.
- 식의 찬미는 2019년에 시작하여 2024년 2학기 기준 11기째 활동을 진행하고 있습니다. 현재는 서초, 잠실, 강남을 거쳐 양재역에 위치한 오트밀 쿠킹 스튜디오에서 활동을 진행하고 있고요 매주 월요일 6시에 활동을 정기적으로 진행하고 있습니다. 보시는 것처럼 활동의 콘텐츠에 대해서 조금 더 설명을 드리고자 하는데요. 명절 음식, 한식, 중식, 일식, 양식의 카테고리에 대한 요리 대결 그리고 디저트 음식 만들기뿐만 아니라 번개 모임, 단체 엠티 등 친목을 도모하는 행사도 진행하고 있다고 말씀드릴 수 있겠습니다.
- 2019년부터 2024년까지 식의찬미의 역사는 5년을 달려가고 있습니다. 저는 현재 2년째 활동을 참여하고 있는데요. 정말 좋은 활동과 콘텐츠가 많았지만 이따금씩 지난 활동과 콘셉트들이 많이 겹칠 때가 있습니다. 그 이유를 찾아보니 실제로 요리할 수 있는 시간은 스튜디오를 대관한 시점부터 2-3시간정도 밖에 되지 않으며, 제한된 시간 안에 모든 과정을 마치려고 하다 보니 숙성과 같이 고차원적이지만 재밌는 요리들을 하기에 조금 어려움이 많았습니다. 또한 제도적인 측면으로 봤을 때 마트에서 팔지 않는 재료를 상하지 않게 보관하는 것에도 어려움이 있었습니다. 저를 비롯한 임원진들은 머리를 마주하고 고민하기 시작했습니다. 어떻게 하면 조금 더 고차원적 요리에 대한 접근성을 높일 수 있을까, 어떻게 하면 요리 전 시간을 줄여서 스튜디오에서 양질의 시간을 보낼 수 있을까 말이죠.

- 그 결과 저희는 다양한 요리와 어려운 요리들을 하려면 비용적, 공간적인 기능들이 필요하다는 결론을 도출해냈습니다. 단순히 각자 집에서 준비하면 되지 않을까 하는 의문이 들 수도 있는데요. 식의찬미가 이렇게 모인 이유는 다같이 모여서 준비하는 그 과정에서 얻는 성취감이 있다고 생각해서 개인적으로, 독단적으로 하는 것 보다는 다같이 준비하는 이념을 강조하기 때문에 선불리 하기 어려웠다는 말씀을 드리고 싶습니다. 또한 스튜디오까지 음식의 상태를 보전해서 운반하는 과정에서 일어나는 식중독 문제도 있기 때문에 이 부분에 대해서 조금 조심스럽다고 말씀을 드릴 수 있겠습니다. 그래서 마지막으로 식의찬미가 중앙동아리가 되어야 하는 이유를 이와 연결 지어 조금 더 이야기해보려고 합니다. 중앙동아리 기준으로만 이야기해보겠습니다. 그래서 송실대학교 기준에서도 저희가 어떤 면에서 조금 더 도움이 될지 어떤 콘텐츠를 제공할지를 조금 정리해 봤습니다. 이전에 말씀드린 내용은 그 뒤에 나올 예정이고요. 현재 송실대학교 동아리 리스트를 보면 요리 활동을 주력으로 진행하는 동아리가 없습니다. 만약 식의찬미가 중앙동아리가 된다면 송실대학교 동아리의 다양성이 좀 더 확보되지 않을까 싶습니다. 또한 축제 하면 빠질 수 없는 조건이 하나 있는데요. 바로 부스 운영입니다. 저희 식의찬미는 요리동아리라는 아이덴티티를 잘 살려서 더 다양한 콘텐츠를 제공하겠다고 약속할 수 있겠습니다.

- 다시 넘어와서, 동아리 활동적인 측면에서 말씀드리고자 합니다. 더 다양한 경험을 준비하는 데 있어서 다음과 같은 과정이 있습니다. 수시간 동안 물을 통해서 천천히 익히는 수비드, 전날부터 준비해야 되는 숙성 과정 그리고 스튜디오나 마트에서 살 수 없는 그런 재료들에 있어서 보관하는 것까지 이런 부분들을 해결하려면 반드시 금전적, 공간적인 비용들이 요구됩니다. 저희 식의찬미는 중앙동아리가 되었을 때 나오는 활동 지원금과 동아리 방을 이 부분을 해결하는 데 사용할 예정입니다. 5년의 세월을 거치면서 변화해야 될 필요를 어느 때보다 절실하게 느끼고 있습니다. 이번 기회를 거쳐 요리의 미학을 탐구하자는 동아리 이념을 더욱 확고히 하고 싶습니다. 그러기 위해선 이번 중앙동아리 등록이 가장 큰 전환점이 될 수 있다고 생각합니다. 긴 발표 들어주셔서 감사합니다. 이상 식의찬미 회장 박진영이었습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 식의찬미 동아리에게 질문 있으신 대표자 분들 손 들고 질의응답 진행하도록 하겠습니다. 소속과 이름 크게 말씀해주시고 질문해주시면 될 것 같습니다.

- 홍사단아카데미 입회자 신동국

- 발표 잘 들었습니다. 다만, 말씀하신 식중독 문제도 그렇고 요리를 하면서 생길 수 있는 안전사고 문제에 대해서 스튜디오 차원에서 어떻게 생각하는지 혹은 동아리 차원에서 따로 준비하고 있는 부분이 있으신 지 궁금합니다.

- 식의찬미 회장 박진영

- 이 부분은 임원진에 대해서 말씀드릴 수 있겠습니다. 저희 임원은 지금 11명으로 구성이 되어있고 임원 모드 안

전 교육을 사전에 진행할 의무를 가지고 있으며 안전 교육 매뉴얼도 구비가 된 상태입니다. 왜냐하면 스튜디오를 사용하기 때문에 칼이나 불이 필요하잖아요. 그래서 스튜디오 활동이 이루어지는 그 과정에서 화상을 입었을 때 간단하게 말씀드리자면은 화상이 나는 그 즉시 찬물에 붓는다 등 매뉴얼을 사전에 활동을 하기 전에 이렇게 진행을 하고 있습니다. 만약에 동아리 방에서 일어나는 안전 사고에 대해서도 저희가 같이 매뉴얼을 만들어서 추가해 말씀드리도록 하겠습니다. 감사합니다.

- 산악부 임회자 이심공

- 동아리의 목적이 뭔지가 정확히 궁금합니다. 처음 시작할 때는 자취생의 요리 장벽을 허물기 위해서라고 말씀하셨는데 수비드라는 것이 자취를 하는데 꼭 필요하고 그것을 연습하는 것으로 되는지 궁금합니다.

- 식의찬미 회장 박진영

- 저희 동아리 창립 목적은 자취생들을 위한 요리를 만들자가 맞습니다. 하지만 매 활동이 진행되는데 같은 콘텐츠를 쪽 유지할 수 없었다는 점 말씀드리고 싶습니다. 처음 활동은 당연히 이제 자취생들을 위한 콘텐츠 위주로 진행이 되고요. 더 나아가고 싶다는 저희의 염원을 담아서 우리가 계속 같은 자취 요리를 진행하기보다는 좀 더 고차원적인 요리를 함으로써 요리에 대한 장벽을 허물고 더 나아가서 요리에 한 걸음 더 다가가보자 해서 만든 게 이제 식의찬미입니다.

- 어린이사랑회 임회자 엄재환

- 발표 너무 잘 들었는데, 활동하시는 게 같이 음식을 만드는 것들이 주요인 것 같은데 혹여나 이제 동아리에서 요리를 배우고 싶어 하는 동아리 부원들을 위해 전문적으로 요리를 배울 수 있는 활동을 생각하고 있으신가요?

- 식의찬미 회장 박진영

- 저희가 작년에 이제 업계에서 일하시는 분들을 초빙하려고 잠깐 시도했던 적이 있었는데요. 만약에 이번에 식의찬미가 중앙동아리가 된다면은 그 매뉴얼을 조금 더 보완해서 한번 진행해보도록 하겠습니다. 너무 질문 좋았습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 다음은 동아리연합회 측에서 질문 드리도록 하겠습니다. 학교 생활 규정에 따르면 교내에서 취사나 기타 조리가

불가능한 것으로 알고 있습니다. 나중에 중앙동아리로 등록이 되셨을 때 얻게 되시면 동아리방 사용 목적을 어떤 식으로 꾸려 나가실 것인지 여쭙보고 싶습니다.

- 식의찬미 회장 박진영

- 제일 첫번째는 우려했던 것처럼 불을 절대 사용하지 않는다는 것입니다. 왜냐하면 화재 사고에 민감하기도 하고 저희가 스튜디오를 사용하고 있기 때문에 굳이 글을 쓸 이유가 없다고 판단되기 때문인데요. 그래서 저희가 이 동아리방을 어떻게 운영할 것인가에 대해서 말씀을 드리자면 우선 마트나 스튜디오에 보편은 없는 재료들이 상당히 많습니다. 예를 들어서 조금 더 고급적인 식재료를 예로 들 수 있겠는데요. 그 부분에 대해서 저희가 수요를 엄격하게 관리하면서 첫 번째 기능으로는 일종의 동아리 안에서 보관하는 그런 창고 역할을 한다고 말씀드릴 수 있겠고요. 두번째는 불을 쓰지 않는 내에서 허용할 수 있는 숙성 과정 같은, 활동이 진행되기 전에 필요했던 시간을 동아리방에서 보낼 계획입니다. 이정도로 말씀드릴 수 있고 추가적인 것이 있으면 말씀드리도록 하겠습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 더 질문 있으실까요? 네 없는 것으로 알겠습니다. 질의응답은 여기까지 하고요. 의결방에 지금 올라온 투표, 입회자분들은 참여해 주시면 될 것 같습니다.

- 아직 투표 진행하지 않으신 대표자분들 있으시면 투표해 주시기 바랍니다. 네 투표 종료하겠습니다.

- 총원 65명 찬성 42명 반대 1명 기권 23명으로 중앙동아리 등록 부결되었습니다. 수고 많으셨습니다.

- 한가지 추가적으로 말씀드릴 부분이 저희가 지금 마이크가 없다 보니까 회의록 작성하기에 목소리가 너무 작아서 잘 안 들린다고 합니다. 그래서 저희 담당 집행부원 두 분이 돌아다니시면서 질문하시는 거 옆에서 잠깐 녹음하려고 하는데 다들 괜찮으실까요? 네, 감사합니다.

- 네 다음 동아리 발표 시작하도록 하겠습니다. 러닝 동아리 슈런 대표자 앞으로 나와주세요

슈런

- 슈런 회장 강미선

- 안녕하세요, 송실대학교 러닝크루 슈런 회장 강미선입니다.

- 슈런은 송실대학교의 러닝 크루로 2016년 8월 30일에 설립되었습니다. 학생들의 건강한 라이프 스타일을 유지하고 서로의 목표를 도모하며 러닝을 통한 친목을 도모하는 것을 목표로 하고 있습니다. 人無遠慮 必有近憂, 멀리 내다보지 않으면 반드시 가까운 데서 근심거리가 생긴다. 저희 슈런의 슬로건인데요. 당장의 기록 단축과 함께 경험도 좋지만 꾸준히 오래 할 수 있는 행복 달리기를 추구하고 있습니다. 함께하는 러닝을 통해서 크루원들이 보다 멀리 볼 수 있는 여유와 힘을 기르고 있습니다.

- 다음으로는 공식 동아리 등록 목적입니다. 먼저 등록 목적의 첫 번째로는 동아리 방입니다. 저희는 훈련 세션과 마라톤 그리고 콘텐츠 제작 등 일주일에 한 번씩 운영진 정기 회의를 진행하고 있습니다. 그리고 협찬 물품 및 공동 물품을 보관하기 위해서는 동아리방이 필요하다는 생각이 들었습니다. 두 번째로는 신뢰도입니다. 크루를 넘어서 정식 동아리로 학우들의 신뢰와 그리고 확고한 입지를 가지고 싶어 동아리에 등록하게 되었습니다. 참고로 2019년 슈런은 공식 동아리로 등록이 되었습니다. 하지만 러닝 특성상 다 같이 모여서 뛰는 거다 보니 2020년 코로나 때 활동하지 못하였고 이로 인해 동아리가 탈락되었다고 전해 들었습니다. 제가 이 말을 하는 여러분들에게 하는 이유는 기존에 저희가 했던 만큼 체계적이고 탄탄한 운영 체제가 기획되고 있다는 것을 말씀드리고 싶었습니다.

- 운영진 조직도인데요, 크루 장을 기준으로 기획팀 러닝 팀 디자인팀으로 나누어져 있습니다. 기획팀은 러닝 크루의 전체적인 활동 계획과 이벤트를 기획하고 운영하고 있습니다. 그리고 러닝 팀은 정규런을 진행하고 크루원들의 러닝 능력을 향상하기 위해 플리세션도 진행하고 있습니다.

- 다음은 정기런에 대한 정보인데요, 저희는 매주 월요일 목요일 주 2회 진행하고 있습니다. 18시 50분까지 집결지에 모이고 있으며 흑석 한강공원, 노들섬, 반포 운동장, 여의도 공원 등 송실대학교 인근 러닝 코스를 달리고 있습니다. 그리고 매주 목요일에는 격주로 훈련 세션도 진행하고 있습니다. 다음으로는 번개런인데요. 누구든지 개최할 수 있고 참여도 가능합니다. 따라서 자유롭고 유연한 분위기 속에서 진행되고 있습니다. 또한 등산과 전시회 등 러닝 외에도 활동도 하고 있습니다.

- 다음으로는 회원 모집 및 가입 절차인데요. 저희는 매 학기 초마다 한 달 동안 모집을 하고 있습니다. 정회원 자격 조건으로는 모집 기간에 진행되는 정규런에 2회 이상 참여를 해야지 정회원이 자동으로 되는 시스템입니다. 현재 기준으로 정회원은 83명에 이르고 있습니다. 그리고 회비는 학기당 보고 있는데요. 정회원은 5천원, 신규 회원은 2만원씩 걷고 있습니다. 먼저 신규 회원 2만원 안에는 여기서 1만 5천원이 크루 티로 지급되고 있습니다. 따라서 5천원은 어떻게 사용되냐면 짐 보관, 락커 보관을 하고 있고요. 그리고 급수 그리고 러닝 물품 제작 등 운영을 하는데 필요한 용품들을 구매하고 있습니다.

- 저희의 활동 내역입니다. 여기에 보시면 2023년에 을왕리 MT도 다녀왔고 2024년에 보면은 러너스테이션 참가, 아디다스 런베이스 참가 그리고 훈련팀 SSUPEED도 진행했었고요. 대성리 여름 MT도 다녀왔습니다. 또한 홈커밍 데이도 진행을 하며 다양하고 즐거운 행사들을 많이 진행하고 있습니다.

- 위 사진은 저희의 정기런 사진입니다. 위 네 사진은 올해 2학기 이후에 진행된 정기런 사진인데요. 저희는 현재 한 번 정기런을 할 때 약 30~30명 크루원들이 참여하고 있습니다.

- 이걸 세로질러인데요, 서울 중부에 있는 송실대, 동국대, 숙명여대, 중앙대, 성균관대 총 5개의 러닝 크루가 모여서 연합 러닝 크루를 만들었습니다. 여기에 송실대도 속해 있습니다.

- 다음은 마라톤 사진입니다. 여기 사진을 보시면 외국인들이 많은 것을 보실 수 있습니다. 저희는 크루 내에 외국인도 많이 소속되어 있습니다.

- 다음은 대학러닝리그인데요, JTBC에서 주최하고 36개의 대학 크루가 참여한 대학 소셜 스포츠 리그입니다. 저희는 대학러닝리그가 시작할 때부터 현재까지 매년 함께하고 있는 중입니다. 이 사진은 3일 전에 대학러닝리그에 참여한 사진입니다. 여기 우측에 보시다시피 대학러닝리그 안에서도 우수한 성적을 거두고 있습니다.

- 다음으로 저희는 VMK 한국 시각장애인 마라톤회인데요, 저희는 정규런만 진행하는 것이 아닌 가이드 러너로서 봉사활동을 토요일에 진행하고 있습니다. 다음은 제품 협찬입니다. 태초수, 단백질바, 온누리 약국, 미트리, 펫다운, 카스 등 다양한 기업에서 같이 협찬을 진행하고 있습니다.

- 다음으로 동아리가 되었을 시 기대 효과입니다. 먼저 첫 번째로는 활동 지원의 확대입니다. 예산을 지원받게 되면 크루원들에게 다양한 러닝 이벤트와 트레이닝 프로그램을 제공할 수 있을 것입니다. 두 번째로는 공식적인 공간 확보입니다. 운동 전후로 모일 수 있는 전용 공간이 제공되면 보다 체계적인 활동을 할 수 있을 것입니다. 세 번째로는 회원 모집 활성화입니다. 공식 동아리로서 홍보를 하여 동아리 박람회에도 참여하여 더 많은 학생들이 크루 내에 들어올 것이고 이로 인해 러닝 커뮤니티가 확장될 것입니다. 네 번째로는 러닝 문화 확산입니다. 송실대학교 내에 러닝 문화를 더욱 활성화시키고 건강한 캠퍼스 라이프를 만드는 데 기여할 것입니다. 뿐만 아니라 대학러닝리그, 마라톤, 브랜드 행사 참여 등 송실대학교 동아리라는 이름을 걸고 참여하여서 송실대학교의 명성도 높일 수 있다는 기대를 해봅니다.

- 들어주셔서 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 슈런 동아리에게 질문이 있으신 대표자 분들 손 들고 질문 부탁드립니다.

- 담락재 입회자 박혜찬

- 2020년 코로나 여파로 중앙 동아리를 탈락하고, 기존 승격 경험을 바탕으로 체계적이고 탄탄한 운영에 자신 있다고 말씀해 주셨는데 2022년 10월 동아리 연합회 활동 점수표에 슈런이 있거든요. 근데 거기 활동 점수표에 36점이라고 기입이 돼 있습니다. 당시에 다른 체육 분과 동아리들은 평균 90점, 어떻게 보면 비슷한 활동이라고 볼 수 있는 산악부는 92.5점을 달성했는데요. 이러한 점을 봤을 때 체계적이고 탄탄한 운영이 있다고 말하기에는 설득력이 부족하다고 생각되어 그 부분에 대해서 현재 다양한 활동을 진행하셨는데 보고서 작성과 같은 과정을 거쳐야 할 때 어떻게 체계적으로 하실 수 있는지 말씀해 주셨으면 좋겠습니다.

- 슈런 회장 강미선

- 저는 작년부터 했었는데, 기존에 있던 운영진분들은 현재 전부 졸업하셨습니다. 지금 남아있는 운영진은 체계적으로 할 자신이 있고 기존에 팀으로 나눠져 있는 것도 올해부터 시작한 거라서 동아리 연합회에 피해가 가지 않는 선에서 더욱더 힘이 되도록 열심히 할 것 같습니다. 감사합니다.

- 산악부 입회자 이심공

- 올해 활동 목록을 보면 오사카 마라톤 참가가 있는데 직접 오사카로 가서 한 것인지 궁금합니다. 혹시 몇 명 갔는지 궁금합니다.

- 슈런 회장 강미선

- 오사카 마라톤은 한 명이 갔고요. 훈련 팀장님이 갔었습니다. 근데 참가를 할 때 슈런의 티셔츠를 입고 슈런을 홍보하면서 뛰어서 적어놓은 란입니다.

- 산악부 입회자 이심공

- 팀장분은 현재 재학생이신가요?

- 슈런 회장 강미선

- 네 현재 재학생입니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 동아리연합회 차원 질문드리겠습니다. 러닝 시 부상이나 다칠 위험이 있을 때 관련된 매뉴얼이 있는지 궁금합니다.

- 슈런 회장 강미선

- 네 있습니다. 훈련팀장 학우분께서는, 저희 크루뿐만 아니라 타 크루에서도 유명한 훈련팀 내에서 활동을 하고 있어서 그 안에서 하는 것들을 배워와서 저희 수업 내에 적용하는 중입니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 한가지 추가 질문 있는데요. 제출해 주신 예산안을 보면 한 학기 예산 50만원으로 적혀 있는 것을 확인했습니다. 이 예산의 구체적인 사용 계획을 말씀해주시면 감사하겠습니다.

- 슈런 회장 강미선

- 사실 저는 이번 학기에 처음 회장이 되었습니다. 50만원이라는 금액은 일단 임의로 잡아둔 금액이고 정확한 예산안을 짜는 것은 들어와서 좀 더 지금 회장님들한테 배우고 해야 할 것 같습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 추가 질문 있으신 대표자분들 손 들고 질문해 주시면 되겠습니다.

- 네 질문 없으신 거로 알고 바로 투표 진행하도록 하겠습니다. 의결 방에 올라온 투표, 입회자분들 참여해주시면 감사하겠습니다. 투표는 19분까지 받겠습니다.

- 아직 투표하지 않으신 입회자분들 투표 부탁드립니다.

- 투표 종료해 주세요. 신규동아리 슈런 찬성 47명 반대 0명 기권 20명으로 최종 중앙동아리 등록 완료되었습니다. 소감 한 말씀 부탁드립니다.

- 슈런 회장 강미선

- 저희는 사실 스포츠 분과와는 다르다고 생각합니다. 러닝은 기본이 되는 스포츠라고 생각을 해서 연합도 많이 같이 하고 싶습니다. 학우분들께 즐거움과 건강을 주는 러닝크루가 되겠습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 다음 게임 동아리 겜마루 대표자분 앞으로 나와주세요.

겜마루

- 겜마루 회장 전민규

- 안녕하세요. 반갑습니다. 겜마루 PT 진행하게 된 회장 전민규입니다.

- 발표하기 앞서서 목차부터 보겠습니다. 가장 먼저 저희 겜마루에 대해 소개를 드리고, 그 다음에 마일 스톤을 보시면서 저희가 어떤 활동을 진행하고 있는지 말씀드릴 겁니다. 그 이후에 내부 활동과 외부 활동으로 나눠서 송실대 안팎으로 어떤 활동을 하고 있는지 말씀드릴 거고요. 그리고 못다 한 말들이 좀 있어서 마지막 챕터로 뽑아보았습니다.

- 가장 먼저 소개입니다. 저희 겜마루는 1995년부터 시작해서 29년간 게임 제작 소모임으로 활동을 해왔습니다. 송실대학교 소프트웨어 학부 소모임으로 현재는 속해 있습니다. 저희 겜마루는 게임 개발자 커뮤니티 역할로 게임 엔진을 스터디하거나 아니면 기획자분들에게 게임 기획을 잘 수 있는 기회를 제공한다거나 스스로 아무것도 없는 유니티 엔진에서 게임 화면을 만들 때까지 모든 과정을 멘토링 해드리고 게임을 출시할 수 있게 도와주는 소모임이라고 생각해 주시면 좋을 것 같습니다. 그 외에도 대회 및 공모전 준비를 한다거나 게임 출시 등의 활동도 겸하고 있습니다.

- 다음은 마일스톤입니다. 저희가 1년 동안 어떤 활동을 했는지 보여드릴 건데요. 가장 먼저 3월부터 보게 되시면 개강총회를 진행하면서 유니티라는 엔진에 대해 배웁니다. 유니티 엔진은 실제로 프로그래밍할 때 사용하는 엔진이긴 하지만 내부적으로 여러 기능을 탑재하고 있어서 기획자 혹은 아티스트분들을 위한 기능들도 많이 알려드리고 있습니다. 이렇게 유니티에 대해서 알게 되시면 아무말 발표회를 통해서 게임에 관련된 어떠한 주제든 상관없이 발표하면서 게임에 대해서 알아가고, 내가 몰랐던 지식을 얻을 수 있는 기회를 제공합니다. 그 이후에는 아이디어 톤을 통해 여름에 있을 여러 공모전을 대비해서 게임 기획을 구체화하고 다른 팀원들을 모집할 수 있는 기회를 제공합니다. 그리고 7월에 들어서는 1학기가 종강함과 동시에 여름 공모전을 진행하고요. 방학 동안 학우분들은 여름 공모전을 진행하면서 몰랐던 동아리원들 혹은 외부에 계신 동아리 팀원분들이랑 같이 팀을 짜서 기획을 제작하고 그림을 그리고 소리도 넣고 또 게임도 개발해서 최종적으로 다 같이 팀 프로젝트를 진행하면서 결과물을 내게 됩니다. 그리고 8월에 여름 공모전 발표와 특강이 준비되어 있습니다. 특강은 주로 유니티라든가 아니면 기획 아니면 다른 게임 산업 전반의 이해라든가 여러 분야를 토대로 전문가들 혹은 내부적으로 지식을 많이 가지고 있는 멘토들을 초청해서 특강을 진행합니다. 이 외에도 연합동아리와 성남시 등 여러 기업에서 지원하는 외부 전시회도 준비하고 참여하고 있습니다.

- 그리고 9월에는 개강총회를 진행하고 상반기 시연회라고 해서 여름 공모전과 겜마루 내부, 이제 개인적으로 진행하는 프로젝트들 혹은 겜마루 내부 구성원들이 진행하는 프로젝트를 오프라인 상에서 송실대 학우분들이 직접 체험할 수 있게 제공해드리고 있고요. 그리고 29년이 된 만큼 OB 분들이 매우 많으신데 네트워킹 데이를 통해서 게임 산업과 전반적인 IT 산업들 혹은 여러 정보를 주시기 위해서 홈커밍 형식의 네트워킹 데이를 진행합니다. 그리고

11월달에도 아무 말 발표회를 진행하고 12월에는 겐마루 외부 모든 인원들이 참여할 수 있는 겨울 공모전을 진행합니다.

- 그래서 이렇게 마일스톤에 쓰여 있는 것들을 하나씩 말씀드리려 하는데요, 저희는 2024년 DEVCON에 참여하였습니다. 2024년에 진행한 DEVCON은 it 대회에서 동아리와 소모임들이 모여서 내부적으로 동아리 활동이나 아니면 홍보 등을 하는 자리였습니다. 저희는 게임 체험 부스를 진행하면서 많은 학생들에게 게임을 플레이하고 피드백도 받고 조언도 받는 형식의 부스를 진행하였습니다. 저희가 제출한 게임 두종입니다. GearHeart라고 하는 게임과 BackStreet라고 하는 게임을 제공했습니다. 게임 출시를 하거나 공모전을 뛰어다니는 등 여러 가지 활동을 하는 팀들이 있습니다.

- 그리고 겐마루 상반기/하반기 시연회에 대해 말씀드리겠습니다. 상반기/하반기 시연회는 정보과학관 1층에서 겐마루 회원들이 개발한 게임들을 겐마루가 주축으로 해서 시연용 부스를 진행하는 행사입니다. 학우들간의 긴밀한 소통을 도모하고, 게임 피드백으로 게임을 개선하는 과정이라고 볼 수 있습니다.

- 다음은 유니티 스터디인데요. 앞서 말씀드린 유니티가 생소한 툴이라고 생각을 하실 수도 있습니다. 그래서 그런 것을 대비해서 많은 겐마루 학우분들에게 유니티 스터디를 제공합니다. 실제로 겐마루에서 스터디를 진행한 화면입니다. 앞에 계신 멘토 두 분은 실제 유니티의 편집자분과 게임 산업에 종사하고 계시는 분이신데 저희 동아리에 속해 있습니다. 그리고 스터디한 자료들은 전부 다 카페에 올려서 나중에도 볼 수 있도록 제공하고 있습니다.

- 다음은 아무말 발표회입니다. 게임과 관련된 어떤 주제든지 발표를 할 수 있는데요. 실제로 여기 보시면 휴리스틱과 보류 효과, 스토리텔링이 게임 경험에 미치는 영향, 파편화된 취향의 시대에서 게임 개발은 어디를 향해야 하는가 등 심도 있는 주제들을 통해서 게임에 대해서 몰랐던 내용 또는 새로운 메커니즘 혹은 요즘 뜨고 있는 절차적 생성 같은 주제들에 대해서 이야기를 많이 나누고 있습니다.

- 그다음 아이디어 톤입니다. 아이디어 톤은 여름 공모전 직전에 진행하는 행사입니다. 여름 공모전이 아이디어를 보고 내부적으로 팀을 모아서 프로젝트를 진행하는 거라면, 아이디어 톤은 그 프로젝트 진행을 위한 아이디어를 제공하는 간단한 기획 행사입니다.

- 그다음은 여름 공모전입니다. 여름 공모전은 신규 회원들이 팀을 꾸려서 게임을 만드는 건데요. 실제로 유니티 스터디를 하고 아이디어 톤을 진행하며 아무말 발표회를 진행했던 회원분들이 게임을 개발했던 모습입니다. 이것들은 실제로 이번 여름방학에 진행했던 것들입니다. 생각보다 퀄리티가 굉장히 좋습니다.

- 그리고 다음은 겨울 공모전입니다. 겨울 공모전은 여름 공모전과 다름없는데 여름 공모전은 신입 회원분들만 참여할 수 있었지만, 신입 회원분들과 기존에 활동하시던 분들이 서로 팀을 꾸려서 조화롭게 운영할 수 있도록 겨울 공모전을 진행하고 있습니다. 실제 겨울 공모전에서 만들어진 게임 일부를 보여드리겠습니다. 멀티 플레이 형식의 게임이고, 다음은 리그 게임이 있습니다. 그리고 전국적인 플랫폼 형식의 게임을 만드는 분들도 많이 계십니다. 그리고 RPG 형식의 게임도 존재합니다. 액션 슈팅 게임도 존재하고 공포 게임도 있습니다. 그리고 절차적 생성과 FTS

상품 게임도 개발하고 있습니다. 여러분들이 많이 플레이하실 수 있는 캐주얼한 모바일 게임도 개발 중입니다.

- 내부 활동 알아봤고요, 그다음으로 외부 활동 알아보겠습니다. 2023년에 제1회 SIGN에 참여했었습니다. SIGN은 한국게임산업협회에서 개최하고 성남시에서 장소를 제공해준 행사입니다. 150분 정도의 학생 개발자들이 참여하셨었는데요. 그 중 겜마루에서 최우수상 하나와 우수상 하나를 받았습니다. 그리고 이번 연도에도 Login이라는 이름으로 행사 이름을 바꿔서 진행을 했었습니다. 한국게임산업협회뿐만 아니라 성남시 그리고 GXG와 협업해서 동아리가 게임을 시연하고 발표하는 자리를 가졌습니다. 이때에는 최우수상 하나를 수여받았습니다. 그리고 실제로 게임을 출시하시는 분들도 계십니다. 지금 학교를 다니시는 중에도 게임을 개발하시고 stove라는 플랫폼에 게시해서 수익을 내시는 분들도 계십니다.

- 그리고 못다 한 말들이 있어서 이렇게 페이지를 따로 구분해 봤는데요, 일단은 저희가 아까 보여드렸던 마일스톤입니다. 마일스톤을 보시면 아시겠지만, 3월부터 12월달까지 겜마루에 속해 있는 선배분들과 신입분들이 조화롭게 섞일 수 있도록 여러 프로젝트를 진행하고 있습니다. 보시면 유니티 스터디//아무말 발표회/아이디어 톤을 통해서 여름 공모전을 위한 빌드업을 하고, 여름 공모전 이후에는 OBYB 네트워킹 데이를 통해 게임 산업 전반에 대한 이해를 한 후, 겨울 공모전에는 신입 회원뿐만 아니라 겜마루에서 기존에 활동하던 회원들과 함께 팀을 이뤄서 조화롭게 게임을 개발하는 것을 목표로 하고 있습니다. 그리고 2학기 주요 일정도 아직 남아있기 때문에 소개를 해드리고 싶습니다. 11월에는 아무말 발표회, 12월달에는 겨울 공모전을 진행할 예정입니다. 그리고 1월과 2월까지 겨울 공모전을 진행하고 겨울 공모전 발표까지 진행할 예정입니다. 겜마루 커뮤니티에 대해서도 말씀드리고 싶은데요. 디스코드 커뮤니티 운영을 하고 있습니다. 약 230명의 회원이 있어서 신입 회원뿐만 아니라 OB 회원분들께서도 굉장히 활발하게 커뮤니티에 참여해 주시고 계십니다. 또한, 내부적으로 프로젝트를 진행하신 분들이 여기서 프로젝트들을 나열해서 피드백을 수집하신다거나 궁금한 걸 물어보시는 등 여러 가지 활동을 하고 계십니다. 그뿐만 아니라 학교 생활을 하면서 개발에 대해 궁금한 것들이 많이 올라오는데, 개발에 관련해서 여러 가지 질문들도 받고 있습니다. 그리고 여름 공모전 당시에 최종 발표 자료를 보면 대략 15팀 정도 됩니다. 60분 정도가 여름 공모전에 활발하게 참여하고 있다는 것을 보여드릴 수 있습니다.

- 한 가지 더 말씀드리자면, 저희가 중앙동아리를 신청한 이유로는 게임 개발이라는 말을 들으면 프로그래밍이랑 많이 관련이 있다는 생각이 드실 수 있고, 소프트웨어 소모임으로 있다 보니 아트나 사운드 또는 기획과 관련된 분들이 많이 적기 때문입니다. 그래서 저희가 중앙 동아리로 올라가서 관심 있는 다른 학우분들과 협업을 통해 훌륭한 프로젝트를 만들고 싶습니다.

- 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네, 겜마루 동아리에 질문 있으신 대표자분들 손 들고 질문해 주시면 됩니다.

- SALC 입회자 이화진

- 일단 PT 너무 잘 들었습니다. 마지막에 말씀해 주신 내용처럼 소프트웨어 학부 소모임으로 활동 중이라고 들었는데요. 신규 동아리 등록 기준을 살펴보았을 때, 적어도 4개의 단과대 인원을 포함해야 한다고 설명되어 있습니다. 현재 소속된 인원 중에 어떤 단과대학 분들이 계신지와 다른 단과대학 분들은 주로 개발이 어려울 수 있는데 어떤 활동을 하고 계시는지가 궁금합니다.

- 겐마루 회장 전민규

- 네 좋은 질문 감사드립니다. 어떤 단과대학이 포함되어 있는지는 잘 모르지만, 5개의 단과대학이 소집된 것으로 알고 있습니다. 그래서 1차 심의를 통과하여 이 자리에 섰습니다. 그리고 두 번째로 질문해 주신 부분에 대해서는 게임 개발이라는 것은 프로그래밍뿐만 아니라 사업, 마케팅, 아트, 모델링, 기획, 사운드 등 여러 분야를 포함하고 있습니다. 이번에 특히 아트 쪽이나 기획분들이 많이 신청해 주셔서 이렇게 발표회에 나올 수 있게 되었습니다.

- 송검희 회장 공민기

- 혹시 PT에서 동아리 가입 일정에 대해서는 못 들은 것 같은데, 모집은 언제 하는지 알 수 있을까요?

- 겐마루 회장 전민규

- 모집은 저희가 중앙동아리가 된다면 연초에 진행할 예정입니다. 그 이유는 외부적으로 구조를 좀 더 튼튼하게 잡고 가기 위해서 세분화를 시키고 부장들을 뽑을 계획이기 때문입니다. 이번 연도에는 3월 초에 모집했었고 작년에는 1학기과 2학기 모두 모집을 했었습니다.

- 담락재 입회자 박해찬

- 기존의 소프트웨어 학부 소모임으로 시작을 했는데, 제가 예타에 본 것으로는 아직까지도 소프트웨어 학부 소모임으로 나와 있는 것으로 봤습니다. 그럼 지금도 소프트웨어 학부의 지원을 받고 계시는가요?

- 겐마루 회장 전민규

- 맞습니다.

- 담락재 입회자 박해찬

- 그럼 중앙동아리가 되었을 경우 소프트웨어 학부가 아니라 학교 전체에서 지원받기 때문에 소프트웨어 학부의 지원이 끊어질 수 있는 상황이 될 수도 있는데 그럼 그 부분을 고려해서도 중앙동아리로 승격이 되는 것이 좋다고

생각해서 지원을 하신 건가요? 아니면 그 부분은 일단 제외하고 일단 중앙동아리로 지원을 하신 건가요?

- 겐마루 회장 전민규

- 일단은 IT 쪽에서 동아리를 관리하시는 전민규님과 대화를 했었는데요, 저희가 중앙동아리 관련해서 지금 1차 합격이 되고 2차 심사를 앞두고 있다고 말씀드리니까 내부적으로 확인해야 하는 부분이 있다고 하셨습니다. 만약에 통과가 된다면 연락을 달라고 하셔서 그 부분에 대해 이미 고려를 하고 있는 상태입니다.

- 답락재 입회자 박해찬

- 그럼 그 부분을 고려해서 신청을 하신 것인지 아니면 일단은 그 부분을 제외하고 신청을 하신 것인지 여쭙보고 싶습니다.

- 겐마루 회장 전민규

- 네 저희가 중앙동아리가 되고 싶었던 이유는 지금 소프트웨어 학부에 속해있다 보니까 개발자분들이 엄청 많은 상태입니다. 이번에 기획자분들이나 아티스트분들이 많이 들어오셨지만 저희가 중앙동아리가 된다면 사운드 하시는 분들이나 아트하시는 분들, 기획하시는 분들도 참여할 수 있는 기회가 될 것 같고, 프로그래밍만 하는 동아리다 이런 누명을 벗고 싶어서 이렇게 지원하게 되었습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 중앙동아리가 되어 동아리방을 얻게 된다면 동아리방 활동 계획은 어떻게 되시는지 궁금합니다.

- 겐마루 회장 전민규

- 저희가 앞서 말씀 못 드린 게 있는데 여름 공모전을 준비한다거나 멘토링 활동을 진행할 때 팀별로 진행하는 때도 있습니다. 그런 경우에 소규모인데도 불구하고 강의실을 빌려 써야 하는 경우가 많았습니다. 그래서 동아리방을 얻게 된다면, 소규모로 멘토링을 한다거나 특강 같은 것을 진행할 때 동방에서도 할 것입니다. 그리고 가끔 여름방학이 아니더라도 팀 프로젝트를 하시는 분들도 많이 계셔서 그런 분들을 위해 지원을 할 수 있다면 굉장히 좋을 것 같습니다.

- SSUMC 입회자 조은진

- 게임 개발 동아리라고 하셨는데, 웹서비스나 앱 서비스는 개발하지 않는 것인가요?

- 겐마루 회장 전민규

- 일단은 주목적은 게임 개발이긴 합니다. 게임도 웹의 성격을 가지고 있다고 생각합니다. 규모가 커진다면 저희 겜마루의 게임들을 플레이할 수 있는 플랫폼을 만들어보고 싶다는 생각은 있습니다.

- SALC 입회자 이화진

- 이번에 금액적인 측면에서 질문을 드리고 싶습니다. 개발을 할 때 여러 프로그램이나 사운드 등이 필요한데 금액을 어떻게 관리하고 계신지 궁금하고, 다른 사람들도 사용할 수 있게 한 게임들은 수익창출을 하고 있는지 궁금합니다.

- 겜마루 회장 전민규

- 첫번째 질문 먼저 답변 드리도록 하겠습니다. 에셋, 그린, 툴들을 사용하는 데 있어서 드는 비용은 사실상 제로라고 할 수 있습니다. 일단 외부적으로 사용하는 것들을 에셋이라고 하는데요, 유니티에서는 유니티 에셋 스토어가 있어서 무료 에셋을 구매할 수 있습니다. 그 외에도 무료 에셋을 얻을 수 있는 장치도 있습니다. 언리얼은 매달 80만 원 가량의 에셋을 무료로 제공하고 있어서 비용 관련해서 큰 부담을 느끼고 있지는 않습니다.

- 두 번째로 말씀해 주신 수익창출에 대해 말씀해 드리자면, 수익창출은 사업자 등록을 해야 하고 게임 심의 같은 것도 재야합니다. 이러한 과정에서 비용이 많이 듭니다. 그래서 아직 수익창출을 목표로 한다면보다는 공모전 같은 외부 대회 참여를 중점적으로 하고 있습니다. 결론적으로 수익창출을 하고 있지 않습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 더 질문 있으신 분들 있으실까요? 그럼 없는 것으로 알고 바로 투표 진행하도록 하겠습니다. 지금 의결 방에 올라온 투표 참여해 주시면 되며 투표는 43분까지 받도록 하겠습니다.

- 네 투표 종료해주세요. 찬성 63명 반대 0명 기권 5명으로 최종 중앙동아리 등록되었습니다.

- 겜마루 회장 전민규

- 정말 감사합니다. 저희가 내년으로부터 30주년이 되는데 큰 선물 가지고 가는 것 같아서 너무 기쁘고요, 겜마루에서 게임을 제작하면서 사운드나 아트 같은데서 결핍이 많았는데 중앙동아리로 가면서 더 겜마루를 성장시키고 숭실대의 명예를 올리기 위해서 노력하겠습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 지금까지 총 8개 중 4개의 중앙동아리 등록을 위한 PT를 살펴보았습니다. 회의를 시작한 지 1시간이 넘은 관계로 잠시 쉬는 시간을 가지고 나머지 4개 동아리 PT 이어서 진행하려고 합니다. 잠시 15분 정도 휴식하시고 오후 8시까지 다시 자리에 참석해 주시면 감사하겠습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 다음 PT 진행할 SJC 대표자분 앞으로 나와주세요

SJC

- SJC 회장 서의

- 안녕하십니까. 송실대학교 SJC 회장 서의입니다. 잘 부탁드립니다.

- 우선 저희가 어떤 내용을 발표할 건지 설명해 드리겠습니다. 첫 번째 저희 주짓수에 대한 소개. 그다음 저희 동아리에 대한 소개, 그다음 저희가 어떤 활동을 했는지, 그다음 마지막으로 짧게 부원들의 인터뷰를 소개하고 마무리하겠습니다.

- 첫 번째는 주짓수 소개입니다. PPT에는 이렇게 써놨지만 조르기나 꺾기 같은 기술로 타격 기술 없이 상대방을 제압하는 무술입니다. 저희 주짓수 중 유명한 말 중 하나는 주짓수는 약한자들이 강하고 무거운 상대를 제압하는 데 기회를 주는 것이다. 라는 말처럼 주짓수는 실전성이 굉장히 뛰어난 무술로 알려져 있고, 이제 FBI 주짓수는 여성이 남성을 이길 수 있는 무술이라고 하여 주짓수의 실전성을 뒷받침해 주고 있습니다. 다음은 저희 주짓수 동아리 로고입니다. 가운데 보시면 송실대학교 상징인 백마를 집어넣었고 가운데 숫자는 저희의 창립 연도 그다음에 저희 동아리의 장기적인 지속을 위해 집어넣었습니다. 그리고 저희 동아리 임원진입니다. 회장, 부회장, 총무, 기획부장, 오락부장, 이 본부장으로 구성되어 있습니다. 여기서 회장 그다음 부회장이 코치진으로 활동하고 있고, 주짓수 경력 4년에서 7년인 사람인 블루벨트의 실력을 보유하고 있습니다. 저희 동아리 부원 같은 경우에는 임원진 포함하여 총 95명의 부원으로 구성되어 있습니다.

- 다음으로 저희 1학기 활동에 대해 설명해 드리겠습니다. 첫 번째로 정기 운동입니다. 저희가 주 3회 활동을 진행하였고, 송실대입구역 2번 출구 앞에 있는 트랩 주짓수라는 곳에서 단장님께 대관비를 지불하여 장비를 대여하고 있습니다. 회장 부회장을 중심으로 약 1시간 반 동안 준비 운동 및 기술 연습을 진행하고 나머지 30분 동안 희망자 한하여 스파링을 진행합니다. 또한 주짓수에 필요한 도복은 네버스라는 도복 공구 단체인 협회에 송실대 주짓수 동아리가 홍보를 맡고 있기 때문에 원가의 거의 60%~70%의 가격으로 보다 싸게 부원들께 공급해 드리고 있으며 모든 구매 가격을 투명하게 공개해 드리고 있습니다. 다음으로는 저희 3월 28일 날 개강 총회를 실시하여 동아리 활동에 대한 주의 사항을 간단히 안내하고 회식을 진행하였습니다. 5월에는 부산 내에서 MT를 진행하였고 그래서 물놀이도 재밌게 하고 레크레이션도 진행하였으며 친목을 다지는 시간을 가졌습니다. 종강 후에는 저희가 종강 총회를 끝으로 1학기 활동을 마무리하였습니다. 그다음에 저희는 특이하게 다른 타 대학부 같은 경우에는 방학 중에 활동을 잘 하지 않는 걸로 알고 있는데 저희 같은 경우 방학 중에 합동 훈련과 대회 출전을 진행하였습니다. 저희 합동 훈련은 저희가 중심이고요, 송실대, 삼육대, 광운대 등끼리 장소와 시간을 통합하여 8월 15일 광복절에 진행하였습니다. 모두 다 안전하게 진행 완료하였고 그다음에도 그 이후로도 계속 연락을 이어가는 중입니다. 그리고 저희 대회 출전도 했는데 8월에 희망 인원에 한해서 송실대학교 소속으로 전국 대학교 주짓수 대회라는 대회에 나가서 금메달 하나와 은메달 하나를 수상하였습니다.

- 그다음으로 2학기 추후 활동과 계획에 대해 설명해 드리겠습니다. 우선 1학기과 동일하게 정기 운동을 진행하고 있습니다. 다만, 달라진 점이 있다면 학회비 절감과 하루 운동 참여율을 올리기 위해 주 2회 활동으로 변경하였습니다.

그다음에 1학기에는 활동비 도복 구매가 필수였지만 이번에는 도복 구매가 부담될 수 있는 부원들을 위해 선택이 아닌 필수로 변경하였고 언제든지 활동은 도복을 구매하도록 운영되고 있습니다. 마찬가지로 1학기과 동일하게 개강 총회를 진행하여 동아리 활동과 준수사항을 전달하고 회식을 진행하였습니다. 또한 지난주 토요일 21일에 가을 MT를 다녀왔고, 흥대 파티룸을 빌려 진행하였습니다. 다음으로 2학기 추후 계획에 대해 설명해 드리겠습니다. 저는 10월 11일에 타 대학과 교류가 예정되어 있습니다. 저번에 했던 학교들과 지속적으로 연락을 진행 중이며 가능한 대학과 장소 및 시간을 결정하여 진행할 예정입니다. 또한 주짓수에는 패치라는 것이 존재하는데 패치를 제작하여 도복에 부착할 예정입니다. 도복에 패치를 붙임으로써 동아리에 대한 소속감도 생길 수 있고 합동 훈련과 시합에 출전할 때도 이 소속감이 도움을 줄 수 있다고 생각하여 제작하게 되었습니다. 물론 희망자 한해 진행할 예정이며, 금액적인 부분을 투명하게 공유할 예정입니다. 마지막으로 저희 인스타그램 공식 계정을 운영하고 있고 앞에 보이는 아이디를 통해 그동안의 활동 내용을 보실 수 있습니다. 그 외에 연락은 모두 제 개인 핸드폰으로 연락하고 있습니다.

- 마지막으로 부원 인터뷰로 마무리하겠습니다. 이렇게 모두 다 어려울 것이라고 예상했는데 코치분들이 잘 알고 있어 쉽고 재미있게 부담 없이 활동할 수 있어서 좋았다는 긍정적인 의견이 많았습니다. 이번에 저희가 주짓수 동아리가 중앙동아리에 등록하고 싶은 이유는 처음에 선뜻 도복을 구매하기 어려운 힘든 부원들을 위해 공동 도복을 구매할 예정이고, 부상 방지를 위해 테이핑 또한 구매할 예정입니다. 또한 과방이 생기면 동아리에서 공동 도복을 보관할 예정입니다. 발표 들어주셔서 감사합니다. 이상으로 서의였습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 주짓수 동아리 SJC 질문 있으신 대표자분들은 손 들고 질문해 주시면 감사하겠습니다.

- 하양까망 입회자 정재황

- 먼저 발표해 주셔서 감사합니다. 주짓수 같은 경우는 운동을 하는 종목이다 보니까 아무래도 다른 도장 같은 걸 빌려서 할 것 같은데 그런 비용적인 부분에 대해서는 어떻게 운영하고 있는지 궁금합니다.

- SJC 회장 서의

- 저희 관장님께서 월 대관비를 측정하셨고, 그 대관비에 따른 한 달 빌리는 비용을 저희가 결제해서 한 달 말마다 결제하고 있습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 동아리 연합회 질문드리겠습니다. 활동 일정 보면 주로 타 대학과의 합동 훈련 진행이 대부분인 걸로 파악이 되는데

요. SJC 동아리 단독으로의 활동이 예정되어 있는 게 있는지 있다면 어떤 건지도 설명 부탁드립니다.

- SJC 회장 서의

- 저희 전 대회 주라고, 전국 대학교 주짓수 협회에서 출전하는 대회도 많이 나갈 예정이고, 그다음에 저희 관장님께서 그런 오픈 매트 형식으로 많이 알려주십니다. 오픈 매트를 쉽게 설명해 드리면 관장님께서 이제 도장을 열어서 앞에서 이제 스파링도 받아주시고 기술도 알려주는 그런 시간이라고 보시면 되는데 저희 관장님께서 선배들을 굉장히 많이 열어주시기 때문에 저희 동아리 부원이 희망하여 이렇게 가도록 저희가 진행하고 있습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 한 가지 더 질문드리겠습니다. 제출해 주신 예산안을 확인해 보면 10만원에서 15만원 정도 학기당 예산으로 잡혀 있는 것으로 파악이 됐습니다. 대관 비용으로 10만원에서 10만원 이상이 들 것이라고 예산이 되는데 혹시 예산 관련 계획을 좀 더 구체적으로 설명해 주실 수 있으신가요?

- SJC 회장 서의

- 대관 비용은 저희가 회비로 충분히 낼 수 있는 상황이고, 저희가 예산이 필요한 상황은 이제 오픈 매트 타 대학과의 교류전을 통해 교류전을 할 때 저희가 대관비를 통한 예산입니다. 저희 정기 운동을 위한 대관비가 아니고 저희가 오픈 매트나 타 대학 교류를 통해 필요한 대관비입니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 감사합니다. 대표자분들 추가 질문 있으신 분들 계실까요?

- 산악부 입회자 이심공

- 지금 발표 잘 들었는데, 발표 자료에 있는 사진들이 동아리 자체적인 활동보다 MT, 개강총회 이쪽 활동이 더 많은 것 같아서 동아리 자체적으로 주짓수도 태권도처럼 띠가 있는 걸로 알고 있습니다. 벨트라고 하나? 그거 상급이나 이런 것도 자체적으로 진행할 계획이 있는 건지 동아리 구체적인 활동이 더 계획된 게 있는 건지 궁금합니다.

- SJC 회장 서의

- 주짓수 벨트 같은 경우에는 관장님께서 꼭 수련자에게 직접 전해주어야 하기 때문에 저희는 관장님께 배우는 것이 아닌 관장님 도장을 대관하여 빌리는 것이기 때문에 승급은 저희 동아리 내에서 어렵습니다.

- 산악부 입회자 이심공

- 추가적으로 일반대회를 나가지 않는 일반부원은 어떤 걸 목적으로 이 동아리 활동을 진행해야 할지가 궁금합니다.

- SJC 회장 서의

- 우선은 저는 송실대학교 스포츠 학부 출신입니다. 저희 동아리는 강해지는 것보단 생활체육의 동아립니다. 생활 체육은 이제 정신적 육체적 건강을 위해 저희 동아리 저희 동아리에 들어오는 부원들이 있기 때문에 물론 주짓수를 통해서 강한 힘을 갖고 그다음에 그러면 좋겠지만 저희 동아리는 육체적, 정신적 건강을 위해서 활동하는 동아리입니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 더 질문 있으신 분들 있으실까요?

- 네 없으시다면 바로 투표 진행하도록 하겠습니다. 지금 의결 방에 올라온 투표 진행해 주시면 되고 입회자분들은 14분까지 투표 받도록 하겠습니다.

- 아직 투표 진행하지 않으신 입회자분들 투표 부탁드립니다.

- 네 투표 종료해 주세요.

- 신규동아리 SJC 찬성 40명 반대 0명 기권 27명으로 중앙동아리 신청 부결되었습니다. 수고 많으셨습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 다음 골프동아리 송실 골프 대표자분 앞으로 나와주세요.

송실골프

- 송실골프 회장 박예담

- 네 안녕하세요, 송실골프는 현재 공과대학 소모임 소속이고, 발표에 앞서서 발표 마이크를 잡은 저는 송실골프의 회장 건축학부 박예담입니다.

- 그러면 지금부터 신규 동아리 등록 PT 진행하도록 하겠습니다. 간단하게 개요 소개해 드리도록 하겠습니다. 첫 번째로는 동아리 소개에 대해 송실골프가 어떤 동아리인지에 대해서 여러분께 말씀드리겠습니다. 두 번째로는 송실골프의 핵심 가치에 대해서 여러분께 소개해 드리고 세 번째로는 2024년도 현재 송실골프의 현황은 어떤지에 대해서 말씀드리겠습니다. 다음 개요부터는 여기 부회장 임승현 부원께서 진행하도록 하겠습니다.

- 동아리 소개 말씀드리겠습니다. 우리 동아리명은 송실 골프, SSG입니다. SSG는 송실 골프의 약자로 올해 3월에 창단하게 되었습니다. 현재는 공과대학 소모임에 소속되어 있고 등록 부원은 재학생 회장 포함 23명으로 이루어져 있습니다. 임원진은 회장 포함 5명으로 구성되어 있습니다. 그리고 우측 상단에 보시면 이미지가 동아리 로고이고요. 그 아래 QR 코드를 통해서 저희 송실골프의 활동 및 여러 가지 상황을 확인할 수 있는데 이 QR 코드를 통해서 저희의 PT가 진행되는 동안 송실골프에 대해 찾아보셔도 좋을 것 같습니다.

- 우리 동아리 명단에 대해 짚고 넘어가고 싶은데, 저 주황색으로 표시된 인원들이 송실골프의 임원진입니다. 가장 상단에 있는 훈련 조정이라고 적혀 있는 부원이 매주 정기 연습과 정기 활동에 있어 훈련 및 연습 섹션을 계획하고 각 부원들의 수익 및 진행 상황을 총괄하는 임원입니다. 그다음으로는, 임원진들이 구성되어 있고 회장인 제가 있으며, 그 밑으로 총무가 회계를 관리하고 있습니다. SNS 공식 계정은 우측 하단에서 보신 것과 같이 @Soongsil_golf라는 계정으로 인스타그램을 운영하고 있고, 활동 비용의 경우 저희는 현재 부원들에게 회비를 걷고 있지 않습니다. 즉, 모든 활동은 개인 부담으로 진행되고 있습니다.

- 송실골프의 핵심 가치에 대해 말씀드리겠습니다. 첫 번째는 골프의 취미화입니다. 골프가 비싸다는 인식을 하는 스포츠지만, 대학생도 충분히 골프를 통해 건전하고 조화로운 레저 문화를 선도할 수 있습니다. 두 번째는 멘토·멘티 연습 활동입니다. 임원진과 일반부원끼리, 그리고 일반부원끼리 서로의 자세를 봐주며 점검을 하기도, 개개인이 성장하는 방법이 되기도 하며 이 과정에서 친목을 도모하는 긍정적인 시너지 효과가 일어날 수 있습니다. 세 번째는 골프와 문화가 공존하는 다양한 활동입니다. 다양한 골프 관련 콘텐츠를 활동으로써 경험하며, 이 활동에서 비롯하는 문화생활을 함께 경험할 수 있습니다.

- 송실골프 운영 전략입니다. 송실골프의 정기 활동을 통해 각 학기 추구하고자 하는 전략입니다. 먼저 연습 레슨실 운영을 최우선으로 하고자 합니다. 매주 수요일 제휴 매장에서 연습 레슨실을 운영하여 각자의 스윙을 점검하고 부족한 점을 보완하여 실력 향상을 목표로 하고, 그 이후 스크린 동아리 내에서 내전, 그리고 타 대학과의 교류전을 진행할 것입니다. 내전 혹은 교류전의 경우, 스코어로 실력을 겨루어 본인의 실력을 점검하고 확인할 수 있는 계기가 됩니다. 이때 진행되는 선의의 경쟁이 동아리 부원 사이, 혹은 타 대학부원들 간의 친목을 더욱 증진하는 효과

가 있습니다. 그다음으로는 라운딩입니다. 한 학기 다양한 활동을 한 것을 바탕으로 실전 라운딩을 경험하면서, 부원 모두가 현재 가장 기대하고 있는 활동이기도 합니다. 이 라운딩은 MT와 함께 접목해서 진행하고자 합니다. 그다음으로는 대회 출전입니다. 참여율이 우수한 부원들이 송실대학교 송실 골프의 대표 자격으로 참여하게 됩니다. 각 학교 및 단체 대표들과 경쟁하며 송실대의 대표라는 자부심을 느낄 수 있습니다.

- 24년도 송실골프의 주요 활동에 대해 말씀드리겠습니다. 멘토.멘티 정기 연습입니다. 임원진 1명과 일반부원 3명이 연습장에 배정되어 정기 연습을 합니다. 그다음으로는 포섬매치 내전입니다. 동아리 내에서 스크린 골프라는 콘텐츠로 개인전과 팀전을 격주로 동아리 내의 매치를 진행하여 정기 연습 외에도 흥미를 더 느끼게 합니다. 또한 각종 스크린 대회에 참가합니다. 현재 9/30 대한 아마추어 협회에서 주최하는 대학생 스크린 대회에서 송실골프 부원 5명이 참여 예정이며, 서울, 수도권 대학 연합골프인 NUGA배 대회에 참가할 예정입니다. 이미 24년도 번개 라운딩을 다녀왔습니다. 2학기 라운딩 MT를 기획하기 위해 4명의 임원진이 답사를 다녀왔습니다. 10/03은 par3 라는 짧은 라운딩을 시범 운영하는 기획을 하고 있으며, 정기 MT는 11월 초로 계획하고 있습니다.

- 송실골프 부회장 이승현

- 지금부터 저희의 전반적인 회계 활동, 제휴 현황, 앞으로의 비전, 나아가고자 하는 방향, 그리고 Q&A까지 진행할 언론홍보학과 이승현입니다.

- 가장 먼저 골프하시면 많이들 생각하시는 게 '공간에 많이 제한이 있지 않나, 학교에서 어느 정도까지 할 수 있을까'라는 궁금증이 많으실 텐데요, 사실 저희도 많이 고민했습니다. 물론 저희가 24년도부터 시작한 것은 맞으나 회장님은 작년에 다른 대학교 동아리들에 지속적인 Q&A를 통해 우리가 어떻게 하면 나아갈 수 있을지 고민했고, 저의 경우 연합 동아리 활동을 하며 골프 동아리가 어떻게 잘 이루어질 수 있을지에 대한 고민을 하면서 함께 시작하게 되었습니다. 그리하여 저희가 가장 먼저 해결해야 할 것은 우리가 어디에서 게임을 할 것인지에 대한 것이었습니다. 그 결과, 우리가 걸어갈 수 있는 거리여야 하며 절대 부담이 되는 금액이 아니어야 한다고 생각했습니다. 다른 대학교의 경우 입회비로 30만 원 정도를 받습니다. 저희가 생각하기에 이건 너무 큰 금액이라고 느꼈고 그래서 전체적으로 종합하여 찾은 곳이 송실골프와 제휴를 맺은 서울대 블루스크린 연습장입니다. 저희의 모든 정기 활동은 여기에서 이루어지며, 조그마한 글씨로 기재해 놔는데 개인 부담 금액은 2만 원이나, 1명당 2만 원을 부담하는 것이 아닌 최대 4인이 한 방에 들어갈 수 있습니다. 따라서 한 명이 2시간이 소요되는 한 게임에 참여할 경우 5천 원의 금액이 부담됩니다. 이에 따라 저희가 1학기 때도 회계 장부를 썼는데, 사실 저희가 수입은 없고 지출만 있었지만, 작성 이유는 앞으로 어떻게 그리고 얼마나 회비를 받아야 할지를 정하기 위해 썼으며, 이 금액 (5,000원) 또한 거기 (장부)에 포함되는 거라고 보시면 되겠습니다.

- 두 번째로 말씀드리고 싶은 게 이게 신규 동아리등록 추천서인데요, 저도 현재 다른 동아리 활동을 지금까지 쭉 해왔습니다. 그때마다 제가 신규 동아리가 가장 부족한 게 뭔지 생각을 했을 때, OB가 없다는 것이었습니다. 우리가

문제에 직면했을 때, 혹은 우리가 어떤 지원이 필요할 때 어떻게 해야 할까, 홈커밍데이 등의 더 좋은 활동도 있는데 우리가 그건 어떻게 할 수 있을까, 너무 긴 시간이 걸리지 않을까 등등의 생각을 해서 저희가 추진했던 것이 송실대학교 총동문회골프회와의 연결입니다. 그 동문회와 연결을 해서, 현재 우리가 어떻게 하면 좀 더 다 같이 활동할 수 있을지에 관련해 논의 중이고 이 부분에 대해서는 임원진 몇 분들은 가지고 계실 수도 있는데 저는 없어서 짧게만 읽어드리겠습니다. '총동문회 공식 사업 기구인 우리 송실대학교 총동문회 골프회는 송실 골프에 지속적인 지원과 후원을 하기로 준비하고 있으며, 소속 후배들이 졸업해도 지속적으로 선배들과 함께하여 선후배가 함께하는 전통의 동아리로 만들어가길 바랍니다.'라는 내용이며, 앞선 내용은 골프가 어떤 운동인지에 대해서 선배님들이 작성해 주신 내용입니다.

- 앞서 조금 말씀드린 예산안인데요, 저희가 그동안 수입을 받지 않았습니다. 어떻게 운영이 될지 저희가 한 번 지켜보는 과정을 가졌었고요, 그리고 지출 면을 보시면 1학기 활동비는 86만 3천 원이고 2학기 활동비는 9월 23일 기준인데 22만 8천 원입니다. 여기서 조금 의아해하실 수 있는데 저희가 신입 부원이 이번에 훨씬 더 많은 부원이 들어오게 되었고 1학기 활동을 보고 들어온 신입 부원들, 그리고 1학기 활동을 지켜보았던 몇몇 유명 기존 회원들은 1학기 때 긍정적인 인식을 갖고 정기 활동을 잘 마쳤고, 지금 저희가 발표하고 있는 동안에도 서울대 블루스크린 연습장에서 지금 15명의 학생이 정기 활동을 진행하고 있습니다.

- 금액적인 부분을 보시면 스크린골프 10만 원, 인도어 정기 연습 15만 8천 원, 이런 식으로 인원수에 비해 조금은 많은 금액이 지출되어 있었는데요, 저희가 이런 시행착오를 겪으면서 이번 학기에 제휴를 맺었던 것이 서울대 블루스크린 연습장, 전 슬라이드에서 보셨던 제휴 현황으로 보시면 되겠습니다.

- 지금부터 Q&A 시간 갖겠습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 송실골프 대표자에게 질문 있으신분들은 손을들고 질문해주시면 되겠습니다.

- SALC 입회자 이화진

- 일단 회비 같은 걸 건지 않고 본인이 부담한다고 들었는데, 이번에 라운딩이 2개 있다고 들었는데요. 라운딩에 나가게 되면 아마 개인이 보통 골프채와 골프복 등을 구비해야 한다고 알고 있습니다. 만약 중앙 동아리로 등급이 되면 대여사업 같은 것은 준비하고 있지 않은지 여쭙보고 싶습니다.

- 송실골프 부회장 이승현

- 일단 먼저 질문 감사합니다. 라운딩의 경우 골프를 잘 아시는 것 같아서 저도 기쁘네요, 라운딩의 경우 개인 공도

있고 개인의 물품들이 조금 준비되어야 하는 운동이기도 합니다. 그렇기 때문에 저희가 보관할 장소를 위해서 이렇게 정규 동아리를 등록한 이유도 있습니다. 골프채의 경우 가격이 천차만별이지만 어떤 분들은 골프를 한번 시작하려면 200만 원이 필요하다고 하시는 분들도 계시는데 사실 이것도 중고 골프채라든지 한다면 아주 적은 금액으로 저희가 가져올 수도 있고, 이 부분도 사실 저희가 동문회랑 얘기하는 것도 받아오는 골프채라든지, 저만 해도 제가 대여해줄 골프채가 집에 있거든요. 그래서 대여할 골프채라든지 이런 것들은 충분히 가능한 대여 사업입니다.

- 송실골프 회장 박예담

- 네 그 이전 답변에 대해서 조금만 첨언하고 싶은데, 저희의 아까 정규 활동 슬라이드를 보시면 실제로 경기 라운딩이 인스타 공식 계정에 게시되어 있는 것은 par3 라운딩이었는데 사실 부원 중에 아직 골프채 등의 준비물들이 구비되어 있지 않은 부원들이 있습니다. 그래서 저희는 항상 이 장소를 선정하는 기준이 렌탈이 가능한지, 그 렌탈의 가격은 합리적인지, 그리고 앞서 말씀드린 것과 같이 송실대학교 총동문회에서도 현재 적극적인 지원을 저한테 말씀해 주셨기 때문에 앞으로는 크게 문제가 될 것 같지 않아 기대되는 활동 중의 하나입니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 추가 질문 있으신 대표자 분들 계실까요?

- 동아리연합회 질문드리겠습니다. 비싼 스포츠라는 인식을 가진 골프를 하나의 취미 수단으로 여길 수 있도록 발전하게 하는 것을 기대효과라고 적어주셨습니다. 제출해 주신 예산 계획을 살펴보면 1인당 15만 원을 책정해 주셨는데요, 충분히 부원들에게 부담이 가지 않을까 하는 우려도 있을뿐더러 라운딩 자체 비용이 많이 드는 것으로 예상되는데, 이에 대한 구체적인 예산 계획을 공유해주시면 감사하겠습니다.

- 송실골프 부회장 인승현

- 우선 15만 원의 금액은 라운딩에 참여하는 부원들의 조건입니다. Par3 같은 경우는 훨씬 더 싼 가격으로 진행이 되고 있고요, 라운딩의 경우 어느 정도 숙련 기간도 필요한 부분이기 때문에 그런 부분은 조금은 다른 측면의 얘기가 있다고 생각하고요. 그리고 국산 스포츠라고 말씀을 저희도 이제 드렸지만 저희가 이제 이 부분에서 핵심적으로 전달해 드리고 싶은 부분이 있습니다. 저희가 이 골프 동아리를 만든 큰 이유이기도 한데요. 이렇게 설명해 드리고 싶습니다. 불과 1970년대에는 이런 셔츠를 입고, 정장을 입지 않으면 골프장에 출입이 불가능했습니다. 이젠 이걸 넘어서 라운드 티와 반바지가 허용됐습니다. 이 말의 뜻은 변화하고 있는 와중에 골프는 변화하고 있는 스포츠고 우리는 그 중심에 서 있습니다. 그렇기 때문에 저희 같은 경우에는 지금에서야 이제 시작을 막 해야 골프가 올라왔을 때 우리가 더 큰 동아리가 돼서 잘 움직일 것 같다고 생각하고 있습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 혹시 질문 더 있으신 대표자 분들 계실까요?

- 없으시다면

- 찬성 50명 반대 0명 기권 16명으로 최종 중앙동아리 등록 되었습니다. 축하드립니다.

- 송실골프 회장 박예담

- 네 좋은 결과여서 정말 감사하고, 제가 이번 학기 개강총회 때 부원들에게 설명했던 것보다 더 적극적으로 말씀드렸는데 여러분에게 골프라는 스포츠가 조금 친숙하게 다가오기를 바라며 이번 3일 동안 진행되는 축제 부스에도 와주시면 정말 감사드리겠습니다. 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 다음 PT 진행 맡으신 스키부 대표자분 앞으로 나와주시기 바랍니다.

스키부

- 스키부 회장 장한영

- 안녕하세요. 오늘 저희 학교 스키부를 정규 동아리 등록 제안에 말씀드리려는 스키부 회장 장한영이라고 합니다.

- 스키부 정규동아리 필요성에 대하여 설명해 드리고자 합니다. 첫 번째로 스키부를 정규 동아리로 등록하려는 이유는 학생들에게 다양한 체육 활동을 제공하기 때문입니다. 학교에 축구와 같이 인기 있는 스포츠 클럽은 많지만 겨울 스포츠를 전문으로 하는 클럽은 아직 부족합니다. 스키부는 겨울철에도 활발하게 활동할 수 있는 기회를 제공합니다. 학생들의 체력 증진과 정신 함양에 큰 도움을 줄 것입니다. 또한 스키는 전신을 사용으로 운동으로서 신체의 여러 근육을 고루 발달시킬 수 있습니다. 무릎과 허리를 많이 사용하는 만큼 균형 감각과 하체의 힘을 기를 수 있고 정신적인 집중력과 인내심도 필요로 하기 때문에 신체적, 정신적 표현의 이로움이 이렇게 많습니다.

- 스키부의 장점에 대하여 설명해 드리도록 하겠습니다. 스키는 단순한 운동입니다. 자연환경 속에서 이루어지는 스포츠라는 점에서 다른 운동들과 차별화됩니다. 눈 덮인 산에서 즐기는 스키는 자연을 가까이하며 스트레스를 해소하는 데 정말 큰 도움을 줍니다. 또한 팀워크를 매우 강조하는 스포츠입니다. 스키가 보통 개인으로 혼자 하는 운동이라고 생각하시는 분들이 많으실 겁니다. 저희가 스키 훈련을 가게 되면 순서를 기다리며 협동과 서로의 안전을 생각하는 것이 필수적입니다. 서로의 안전을 챙기고 함께 훈련하며 성과를 나누는 과정에서 협동심과 책임감을 많이 배울 수 있습니다.

- 스키부의 차별성에 대하여 설명해 드리도록 하겠습니다. 저희는 한국대학스키연맹 소속 동아리로 활동 중이며 한국대학스키연맹은 전국의 40여 개의 대학과 700명 이상의 회원 소속된 조직으로 이를 통해 저희는 다양한 대학들과의 교류를 통해 많은 경험을 쌓고 배울 수 있습니다. 연맹 소속 대학들과의 교류 활동을 통해 단순한 스포츠 활동을 넘어 전국의 스키 동아리와 함께하는 네트워크를 형성하여서 좋은 인맥을 만들 수 있습니다. 또한 저희가 연맹에 소속됨으로써 저희는 공식적인 전국 유소년 스키대회, 전국 대학 스키대회의 유소년부 그리고 오비부 등에 출전할 수 있습니다. 오비부 같은 경우에는 졸업생들끼리 졸업하고도 계속 대외적으로 경쟁할 수 있게 되었습니다. 또한 전국 대학 스키 동아리들과 연합 행사를 통해 여름 mt, 타 학교 스키 동아리들과의 대면식, 그리고 총 mt와 총 신입생 환영회 등을 통해서 넓고 여러 사람과 만날 기회가 마련되어 있습니다.

- 저희 스키부 운영 계획에 대하여 설명해 드리도록 하겠습니다. 연습 장소 및 시간과 관련해서 설명해 드리면 겨울철에는 저희가 모나파크 용평 스키 리조트에 시즌권을 찾고 정기적으로 훈련을 진행하여 총 7주간의 학습을 진행할 예정입니다. 또한 여름철에는 제휴되어 있는 실내 스키장을 방문하여 날씨와 상관없이 꾸준히 스스로를 연마할 수 있습니다. 또한 스키 장비 및 예산에 대해서 설명드리겠습니다. 저희의 스키 장비는 개인이 준비하는 것을 기본으로 하지만 신입 부원들이 장비가 없으신 인원들이 많습니다. 하지만 저희와 제휴를 맺은 스키 숍들이 있습니다. 그곳에서 기본 신규 장비의 경우는 30% 정도의 할인율을 제공하고 있으며, 또한 장비에 대해 모르는 학생들과 금액이 부담스러운 학생들을 위해서 중고 장비도 다 알아봐 주고 있습니다. 예산은 부원들의 회비로 충당할 예정이

며 외부 후원을 받아서 최대한 충당하고 또한 스폰서십도 적극적으로 유치할 계획입니다. 저희 강습 및 교육에 관해서 설명하겠습니다. 초보자들도 참여할 수 있도록 동아리에 속해 있는 전문 강사의 지도를 받는 프로그램을 마련했습니다. 이를 통해 스키를 처음 접하는 학생들도 안전하게 기초부터 배울 수 있습니다. 더 나아가 스키에 대한 이론 교육과 안전 교육도 병행하여 스키의 기초 기술부터 심화 기술까지 체계적으로 배울 수 있는 프로그램을 운영하며 부원들이 대한 스키 지도자 레벨 1을 취득하는 과정을 도와줍니다. 또 레이싱 계열에서의 좋은 성적을 위해서 강습 프로그램을 운영할 계획입니다. 다음은 대회 참가계획에 대해 설명해 드리겠습니다. 스키부는 실력 향상을 위해서 국내의 대회에도 출전할 계획입니다. 특히 대학스키연맹에서 주관하고 있는 대회에 참가하여 전국 대학생들의 경쟁을 통해 경험을 쌓고 기쁨과 성취감을 느낄 수 있도록 할 계획입니다.

- 예상 효과에 대해 말씀드리겠습니다. 스키가 아무래도 겨울철 동안 집에서 나와서 스키장에서 살다 보니까 자기 관리가 되게 중요한 스포츠입니다. 이를 통해서 많은 것을 배워갈 수 있고 또한 활동을 통해 타 학교들과의 교류 그리고 대회 참가를 통해서 저희 학교의 이미지 향상에 최대한 노력하려고 합니다.

- 다채로운 스포츠 활동을 통해 더욱 풍부한 학교생활을 즐기고 스키부를 정규동아리 등록에 적극적인 지지를 바라며 이상으로 발표를 해주셔서 감사합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 스키부 동아리에 질문 있으신 대표자분들은 손들고 질문해주시면 되겠습니다.

- 기우회 입회자 박효서

- 7주간의 합숙을 통해서 활동한다고 들었습니다. 그러면 학기 중에는 어떤 활동을 하실 계획인지 여쭙습니다.

- 스키부 회장 장한영

- 학기 중에는 한 달에 한 번 학기 중에는 저희가 한 달에 한 번 실내 스키장 대관이 20만 원으로 책정되어 있습니다. 학교 학생들에게는 할인이 적용되어서 1일 대관을 통해 스키 실력을 계속 발전시킬 수 있도록 하려고 합니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 동아리연합회 질문드리겠습니다. 여름철에는 어떤 활동을 주로 진행하는지와 그 활동에 대한 구체적인 계획이나 예산안까지 설명해 주시면 감사하겠습니다.

- 스키부 회장 장한영

- 여름철 계획 같은 경우에는 아까 말씀드렸던 실내 스키장 1회 대관비가 약 20만 원이라고 말씀드렸었습니다. 그 경우에는 거기에 강습 또한 포함되어 있고 실내 시장 같은 경우에는 참여하는 학생들에 한해서 예산을 충당하려고 했습니다. 또한 여름철에는 앞서 말씀드린 것 외에 스키 장비의 정비 교육 같은 것들도 진행할 계획이 있습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 감사합니다. 추가 질문 있으신 분 계실까요?

- 산악부 입회자 이심공

- 발표 잘 들었는데, 활동에 대한 사진이 한 장도 없는 것 같아서 아직 활동을 안 한 것인지와 앞으로는 어떠한 활동을 할 계획인지 알고 싶습니다.

- 스키부 회장 장한영

- 사진을 안 넣은 것의 경우는 제가 발표의 방향성을 잘못 잡아서 넣을 생각을 하지 않아서 안 넣었습니다. 저희가 작년에는 시즌반 운영하지 못했지만 그래도 사람들끼리 모여서 약 3회 정도 스키를 탔었습니다. 그런 사진을 제가 첨부하지 못한 점 죄송합니다.

- 아까 말씀드렸다시피 한 달에 한 번 실내 스키장에서 훈련을 진행할 예정이고, 또한 저희가 장비를 마련하려면 장비에 대한 교육이 되게 많이 필요합니다. 그래서 스키숍 투어 같은 것들을 계획 중이며 이는 10월 중에 예정돼 있습니다. 그때 가서 이월 장비들과 신상 장비들을 보면서 그것에 대한 설명을 진행하고 신규 장비를 맞추는 과정들이 계획 중입니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 감사합니다. 더 질문 있으신 분 계실까요? 없으시다면 바로 투표 진행하도록 하겠습니다. 지금 의결방에 올라온 투표 입회자분들께서 진행해 주시면 됩니다. 투표는 44분까지 받도록 하겠습니다. 아직 미참여하신 입회자분들 투표 부탁드립니다.

- 네, 투표 종료해 주세요. 찬성 21명 반대 6명 기권 39명으로 신규 동아리 등록 부결되었습니다. 수고 많으셨습니다.

- 2학기 첫 동아리 대표자 회의에서 신규 동아리 PT를 진행해야 하는 관계로 회의 시간이 지금 계속 길어지고 있다는 점 대단히 죄송하다는 말씀드립니다

- 동아리연합회 회장 이수하

- 향수동아리 대표자분 앞으로 나와주시길 바랍니다. 마지막 동아리 PT입니다.

퍼플

- 퍼플 회장 정영민

- 마지막으로 PT를 맡게된 향수동아리 대표 정영민입니다.

- 처음으로는 저희 동아리가 어떤 동아리인지 설명 드리고, 그 다음에 두번째로는 저희가 작년 1학기에 만들어졌습
니다. 그래서 이제 저희가 어떤 목적으로 설립이 되었는지 그리고 그 다음으로는 저희가 이제 활동들을 어떻게 구
성하고 있는지 말씀을 드리고 마지막으로 저희가 중앙동아리가 되어야 되는 이유에 대해서 말씀드리겠습니다.

- 먼저 저희 동아리는 향수라는 퍼플과 사람을 뜻하는 퍼플의 합성어인 퍼플입니다. 그래서 저희가 합성어로서도
커플이러는데 직관적으로 향수를 좋아하고 향수에 관심 있는 분들 이제 함께 모여서 어울리는 콘텐츠입니다.

- 이제 작년 1학기에 처음 만들어지고 네 번째 학기에 이제 운영을 하고 있는데 저희가 일단은 가장 크게 향수를
일단은 말씀하시게 된 계기가 이제 향수가 하나의 자기 관리로서 자리잡고 또 나의 개성을 표해주는 수단이 되고
있습니다. 그래서 이제 이런 부분에서 여러분도 처음 향수를 들으시면은 아마 향수 비싸지 않을까 이런 문제가 있
습니다. 그렇다 보니까는 지금 대학생들 사이에서는 향수가 어려운 소재로 남아 있습니다. 하지만 지금 아무래도
향수가 좀 개인의 취향을 많이 타는 편입니다. 그래서 이제 향수가 보통은 이제 시향을 하면서 체험을 하게 되고
이게 마음에 들면 구매를 하게 되는 그래서 이제 보통은 대부분의 경우가 무료로 체험할 수 있는 경우가 많습니다.
그리고 이제 저희가 만약에 중앙동아리가 된다면은 다양한 사람들이 저희를 통해서 모이게 되고 이 사람이 향수를
뿌렸을 때 좋은 향이 나네 하면서 이제 그 사람이 뿌린 향 그리고 내가 뿌렸을 때 향 이 정도 제 향을 맡으면서
좀 더 향수를 가볍게 그리고 접근성 있게 알아갈 수 있는 방법이 될 거라 생각합니다. 그리고 이제 저희는 이제 현
재 크게는 향수를 먼저 맞추고 내 취향을 찾아가는 시향 단계 그리고 이제 이 취향을 바탕으로 내가 만들어가고
싶은 내가 평소에 뿌리고 싶은 향을 만들어 조향 단계로 크게 구성을 하고 있습니다. 그래서 이 과정을 통해서 좀
더 이제 재미있고 또 이제 학생분들끼리 비슷한 흥미를 가지고 있으니까 이 과정에서 이제 송실대학교 향수도 하
나의 문화로 자리 잡아갈 수 있을 거라 생각합니다. 그리고 이제 저희가 동아리 형태로 운영을 하면 좀 더 친목
이랑 함께 좀 더 편하게 향수를 알아갈 수 있을 거라 생각하고 있습니다.

- 저희 동아리 활동을 크게 두가지 구조로 운영하고 있습니다. 첫번째로 정기활동입니다. 정기 활동은 이제 저희가
격주 수요일마다 현재 진행하고 있고 그래서 조별 활동을 하면서 이 조에 상관없이 다양한 분들이 친목과 함께 평
소를 재밌게 알아가시는 걸 목표로 하고 있습니다. 그래서 이 정기 활동 관해서는 뒤에 조금 더 설명을 드릴 거고
근데 이제 저희가 좀 더 집중하고 있는 활동은 조별 활동입니다. 조별 활동 같은 경우에는 아무래도 저희가 시향
활동 가게 되면은 백화점 부스에서 여러 명이 우르르 다니는 걸 좀 지양하는 편입니다. 그렇다 보니까 좀 소규모의
형태의 운영을 지향하고 있다 보니까는 이제 원하는 월화 수목금 중에 하나를 선택하셔서 그 요일에 번개 모임으
로 같이 시향을 강조하고 그리고 이제 시향을 하지만은 거기서 약간 친목을 하게 되었다. 이 보드 게임 카페를 간
다든가 이런 형태도 운영하려고 하고 있습니다.

- 저희 첫번째 정기활동으로 강의실 편집샵이 있습니다. 저희 지금 동아리가 일단 오늘 진행을 했고요. 이제 크게는 지금 현재 임원진들이 가지고 있는 향수를 부원분들이 시향을 하면서 백화점에 시향을 갔었을 때 시향을 어떻게 하는 거지 약간 이런 게 가장 큰 문제였습니다. 처음 들어오신 분들이 많으니까 시향을 어떻게 하는 건지 모르다 보니까는 시향하는 방법 그리고 이제 시향을 어떻게 하면 좀 더 좀 좋은 향 경험으로 가지고 갈 수 있을까 이런 거에 대한 집중을 하면서 모여서 약간 백화점 종합 부스처럼 시향을 하실 수가 있습니다. 그리고 이제 이 시향을 하시고 나가게 되면은 그날 제가 마음에 들었던 향수를 저희가 랩핑을 해드리고 있습니다. 이 향수를 비닐봉지에 싸게 되면 봉투가 있는데 거기에 싸게 되면은 향이 좀 더 오래 가게 돼서 뒤에 이어서 그 향을 다시 한 번 느껴볼 수 있습니다. 향수가 처음 맡았을 때는 좋지만 나중에 맡았을 때는 또 다를 수 있기 때문에 그런 점을 반영해서 그렇게 운영하고 있습니다.

- 두번째 활동으로는 강의실 영화관입니다. 아무래도 저희가 다른 향수다 보니까 다른 동아리 활동에 대해서 비용이 좀 나가는 편이긴 합니다. 그래서 좀 부원들이 비용 부담 없이 어울릴 수 있기를 도모해서 이런 활동을 기획해 봤습니다. 그리고 여기서 추가적으로 그리고 이제 강의실에 가게 되면 그분들도 보통은 향수를 뿌리고 오시기 때문에 그냥 이렇게 친목처럼 모이기만 해도 향수를 경험할 수 있는 계기가 되고 있습니다.

- 세번째로 룸스프레이 만들기 활동입니다. 조향을 하시게 될 때 먼저 향료를 여러 가지 이제 맡아보게 됩니다. 이 때 이제 가장 마음에 들었던 향료들을 크게 5가지 정도 접으시게 되면은 이 공방에 계시는 조향사분과 함께 이제 좀 커뮤니케이션을 해가면서 나만의 음식들이 나만의 이제 하나밖에 없는 물체를 만들어가게 됩니다. 그래서 이 활동 같은 경우에는 이제 아무래도 향료 이런 게 좀 문제 저희가 가지는 건 문제가 있다 보니까는 흥대에 있는 공방 이랑 협업을 해서 운영하고 있습니다.

- 아까 룸스페이 같은 경우에는 방에다 뿌리는 용도다 보니까는 사용할 수 있는 향료의 범위가 좀 한정되어 있습니다. 하지만 이 향수 공방 체험의 경우에는 직접 내 몸에 뿌리는 향수를 만드는 활동입니다. 그래서 이때 다양한 향료를 체험해 보고 미들 베이스라고 해 향료가 날라가는 서가 있습니다. 그래서 탑이 가장 중요하게 나타나고 그냥 밑에 베이스 순서가 날아가는데 이 베이스를 통해서 잔향도 느낄 수 있어요.

- 마찬가지로 강의실 영화관처럼 또 다양하게 부원들이 울릴 수 있는 활동으로 저희가 동아리 형태로 운영 하려고 하고 있다 보니까 한강 나들이 가서 대학교 학생들의 낭만을 같이 체험해보고 향수도 나눔해보는 시간을 가지려고 이렇게 왔습니다.

- 마찬가지로 엠티도 이제 저희가 이제 가평 대성리나 제 북한산쪽에 있는 펜션에 가서 이제 같이 mt를 다녀오게 됐습니다.

- 마지막으로 저희가 중앙동아리가 되어야 하는 이유에 대해서 간략하게 소개 드리겠습니다. 일단은 가장 크게 중요한 것은 저희가 향수 관련 커뮤니티라는 것입니다. 이 향수 관련 커뮤니티가 아무래도 흔치 않고 그리고 이제 사람들이 모이는 것만 해도 다양한 정보가 공유되니까 이 사람이 뿌린 향수를 내가 알아가고 내가 뿌린 향수를 저 사람이 알아가고 그러다 보니까는 이제 형식 커뮤니티 같은 역할이 가장 클 것 같습니다. 이제 두번째로 대학생 입

문자에게 은 시작점이 저의 동아리라고 생각합니다. 아무래도 이제 처음 이제 대학을 오게 되면 이제 스스로 내 향수를 뿌리게 되는데 그때 이제 향수를 어떻게 알아가야지 이러한 시작점을 저희와 함께 할 수 있을 거라고 생각합니다. 그리고 이 비슷한 가격대에서 알아볼 거니까 그래도 어렵지 않게 알아갈 수 있을 것 같습니다. 그리고 세번째로 이게 만약 동아리가 되면 파급 효과를 가질 수 있다고 생각합니다. 저는 동아리에 대해서도 약간 취미를 소재로 이제 동아리를 하시는 게 많다고 생각이 들긴 하는데 향수라는 동아리가 생긴다는 것은 향수도 하나의 문화로 자리할 수 있다는 영향을 가져올 수 있을 거라 생각하고 있습니다. 그리고 이제 마지막으로 저희가 이제 작년 1학기부터 세학기째를 운영을 해왔고 이제 네 번째 때입니다. 그래서 충분히 운영하고 있는 데이터베이스를 쌓았다 생각하고 앞으로 이걸 가지고 더 이제 구체적인 짜임새 있는 활동도 만들어 갈 수 있을 거라 생각합니다.

- 제가 말씀드릴 것은 여기까지고요, 발표 들어주셔서 감사드립니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 퍼플 동아리에 질문 있으신 대표자 분들은 질문 해주시면 감사하겠습니다.

- SALC 입회자 이화진

- 먼저 PT 잘 들었습니다. 정기활동중에 향수공방 체험 있었는데 제가 알기로 공방을 이제 가는 비용이 굉장히 bill리는 비용 그리고 체험하는 비용이 굉장히 비싸다고 알고 있습니다. 그런 금액적인 부분은 어떻게 마련하는지 그리고 그 활동이 정기 활동이니까 얼마나 자주 진행되는지 궁금합니다.

- 퍼플 회장 정영민

- 향수 공방 체험 같은 경우에는 3만 ~ 5만원 정도 하고 있습니다. 그래서 저희 활동비가 아무래도 가장 비싼 비용이 나가는 활동이다 보니까 저희 이제 회비는 2만 5천 원씩 받고 있는데 회비에서 참여하시는 분들은 계속 만 원씩 적어도 지급해드리려고 하고 있습니다. 이제 활동을 하다 보면 저희가 처음에 예산을 짜 놓아봤는데 그거에 좀 벗어나서 남는 경우가 있는데 그럴 경우에는 저희가 공방 지원금을 조금씩 더 드리고 있습니다. 그리고 이거 정기 활동으로서는 이제 저희가 이제 지원금을 주는 형태로 운영하는 형태는 한 학기에 한 번이 이제 아마 거의 11월 중순에서 말 사이에서 운영을 하고 있는데 그래도 이제 저희가 너무 많이 가면은 아무래도 충분한 조항경험을 얻어갈 수 없을 거라고 생각하고 있습니다. 그래서 저희가 3명에서 4명씩 정도 조를 짜드리고 다녀오시는 걸 권장하고 있습니다.

- 담락재 입회자 박혜찬

- 한학기에 한번정도 정기 활동 지원해준다고 해줬는데, 말씀해 주신 PT 정기 활동 자료 중에 절반이 동아리 연합회에서 이제 인정하지 않는 그러니까 설립 취지와는 맞지 않는 이제 친목 활동이 절반이나 되어 있었는데 그렇다면 동아리 운영할 때 활동이 지나치게 부족한 게 아닐까요? 이 부분에 대해서.

- 퍼플 회장 정영민

- PT 자료에서 친목 위주의 활동이 많았어서 동아리연합회의 취지에 맞지 않다고 말씀해 주셨는데, 저희가 이제 오히려 이제 정기 활동을 주로 설명을 해드리려고 했습니다. 정기 활동 같은 경우는 이제 저희가 부원분들께 드리고자 하는 사항 일단 조향경험을 둘 다 줄 수 있기 때문에 그것을 좀 설명드리고 싶어서 정기 활동 위주로 이제 준비를 해드리고 저희가 향수 동아리이다 보니까는 이제 부원분들이 향수를 이제 취향 알아가고 취향을 넘어서 이제 자기만의 향수를 만들어갈 수 있는 경험을 가져야 되도록 하고 있습니다. 그럼 그 경험은 이제 취향 경험을 주로는 조별 활동으로 많이 얻어가고 있습니다. 적어도 이제 저희 최소한 한 달에 세 번 이상은 제가 사항을 가려하고 있습니다. 그래도 사항을 너무 자주 하면 이게 코가 어지러우다 보니까는 제가 적어도 한 달에 한 번 그래서 저도 주에 한 번씩 최소 가보려고 노력하고 있습니다.

- 산악부 입회자 이심공

- 정규활동중에서 강의실 영화관이라는 활동이 있는데 이 활동을 설명하실 때 참가자들이 향수를 뿌리고 오기 때문에 이 활동에 참여하는 것만으로도 어떤 향수에 관한 경험을 할 수 있다라고 설명해 주셨던 걸로 기억하는데, 지금 설명을 보면 배달 음식도 있고 이런 음식 냄새도 들어가는데, 제가 아까 향수 설명하실 때 탑 베이스, 탑 미들 베이스 되게 섬세한 향이라고 생각을 합니다. 근데 여기에 음식 냄새가 더해지는 이 활동, 그리고 설명 영화 내용 자체가 향에 관한 것이 아니라고 한다면 굳이 강의실 영화관을 정기 활동으로 선택한 이유가 궁금합니다.

- 퍼플 회장 정영민

- 강의실 영화관 같은 활동은 친목으로서 가볍게 향수를 알아가는 자리를 만드는 것이었습니다. 그래서 향수를 알아가는데 이 향수 엄청나게 도와주는 그런 탑 미들 베이스까지 분석을 해가면서 좋아해 주시면 보통의 저희 학생들은 우리가 맡았을 때 한 호흡으로 이 정도 선에서 가시기 때문에 그 부분은 이제 걱정하지 않으셔도 될 거 같습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 동아리연합회 질문 드리겠습니다. 강의실 편집샵 같은 경우, 사용되는 향수의 비용이 좀 상당할 것으로 예상이 되는데요. 그 임원진들의 향수로 충당을 하게 된다고 하면 임원진들의 개인 사비를 사용하는 것인지 이에 대한 비용

관련 문제를 좀 설명해 주셨으면 좋겠습니다.

- 퍼플 회장 정영민

- 향수를 사용하게 되면 임원진들이 가지고 있는 향수를 학교를 가지고 오게 됩니다. 임원진들 개인이 하시다 보니까 개인의 비용이 나간다고 판단이 될 수 있습니다. 하지만 이제 저희 임원진 분들이 다들 내 향수를 다른 사람과 나누고 이제 촉진하는 경험을 만들어가는데 집중해서 다들 서로 약간 양보해서 향수를 같이 공유하고 있습니다.

- 이 외에 쓰게 되는 비용들이 있는데 향수를 사용하면 이제 뿌리게 되는 시향지라는 종이가 있고 이제 말다 보면 커피공을 맡게 됩니다. 그래서 그런 부분은 저희가 운영을 하다 보니까 회비에서 같이 사용해서 쓰고 있습니다.

- 동아리연합회 회장 이수하

- 네 감사합니다. 추가질문 있으신 대표자분들 계실까요? 없으시다면 지금 투표 진행하겠습니다.

- 찬성 31명 반대 5명 기권 30명 중앙동아리 등록 부결되었습니다. 수고 많으셨습니다.

라. Q&A

- 동아리연합회 회장 이수하

- 이렇게 지금 신규 동아리 PT 모두 마무리가 되었고요. 긴 시간 참여해 주셔서 모두 감사드립니다. 마지막으로 저희 동아리연합회 차원에서 질의응답받으려고 하는데 혹시 질문 있으신 대표자분들 계실까요?
- 네 그러면 질문 없는 것으로 알고 혹시 있으신 대표자분들은 제 개인 카카오톡이나 끝나고 저한테 따로 오셔서 질문해 주셔도 됩니다. 긴 시간 회의 참여하시느라 수고 많으셨습니다. 나가시면서 최장 투표 꼭 부탁드립니다. 감사합니다.